

## 贵阳学院学生心理咨询服务系统项目建设需求公示

### 一、项目基本信息

项目名称：贵阳学院学生心理咨询服务系统项目建设

项目编号：BLJTZB07202231

采购预算：2659250.00 元

最高限价：2659250.00 元

### 二、公示期限（不少于 2 个工作日）

时间：2022 年 07 月 12 日至 2022 年 07 月 14 日

### 三、其他补充事宜

采购预算确定依据：政府采购项目实施计划备案表。

### 四、项目联系人（公示期限内，优先反馈给代理机构）

#### 1、采购人信息

采购单位名称：贵阳学院

项目联系人：龙老师

联系电话：0851-85503529

#### 2、代理机构

代理全称：佰利建设管理（集团）有限公司

联系人：安朝丽、缪继芳

联系方式：0851-86835738/15902504036

### 五、附件

# 贵阳学院学生心理咨询服务系统项目建设

采  
购  
需  
求  
公  
示

采购单位：贵阳学院

采购代理机构：佰利建设管理（集团）有限公司

## 供应商资格条件

1、符合《中华人民共和国政府采购法》第二十二条规定的各项条件；

①具有独立承担民事责任的能力：提供法人或其他组织的营业执照等证明文件，或自然人身份证明；（复印件加盖投标供应商公章）

②具有良好的商业信誉和健全的财务会计制度：供应商是法人的，提供 2020 年度或 2021 年度经审计的财务报告，或提供基本开户银行在开标日前三个月内出具的资信证明；部分其他组织和自然人，没有经审计的财务报告，可以提供银行在开标日前三个月内出具的资信证明；（复印件加盖投标供应商公章）

③具有履行合同所必需的设备和专业技术能力：提供具备履行合同所必需的设备和专业技术能力的承诺函；（承诺函格式自拟，加盖投标供应商公章）

④具有依法缴纳税收和社会保障资金的良好记录：提供 2022 年任意 1 个月依法缴纳税收和社会保障资金的相关材料；（复印件加盖投标供应商公章）

⑤参加本次政府采购活动前三年内，在经营活动中没有违法违规记录：提供参加政府采购活动前 3 年内在经营活动中没有重大违法记录的书面声明；（格式文件详见投标文件范本）

⑥法律、行政法规规定的其他条件：在“信用中国”网站（[www.creditchina.gov.cn](http://www.creditchina.gov.cn)）、中国政府采购网（[www.ccgp.gov.cn](http://www.ccgp.gov.cn)）等渠道查询中未被列入失信被执行人名单、重大税收违法案件当事人名单、政府采购严重违法失信行为记录名单中，如被列入失信被执行人、重大税收违法案件当事人名单、政府采购严重违法失信行为记录名单中的供应商取消其投标资格，并承担由此造成的一切法律责任及后果。

（2）根据《省发展改革委 省法院 省公共资源交易中心关于推进全省公共资源交易领域对法院失信被执行人实施信用联合惩戒的通知》黔发改财金(2020)421 号文件要求，在采购过程中根据“贵州信用联合惩戒平台”反馈信息，系统查询供应商是否属于法院失信被执行人，如被列入取消其资格。

2. 本项目所需特殊行业资质或要求

无。

3. 本项目不接受联合体投标。

4. 本项目是否专门面向中小企业采购： 否。

### 采购清单及技术参数

序号	设备名称	数量	单位	技术指标/参数
1	心理健康信息化管理平台	1	套	<p>★1、平台须采用 B/S 架构设计，包含学生端、院系端、咨询师端和管理端，由心理测评、心理文章、音乐调节、心理训练、评估管理、咨询预约、咨询管理、危机干预、院系上报案例、重点学生管理、统计管理、智能设备物联、大数据可视化、人员信息管理等功能组成。平台预设系统管理员、一级咨询师、二级咨询师、三级咨询师、院系管理员、学生等角色权限，实现构建高校心理危机干预多级防护架构。</p> <p>★2、要求平台须具有智能终端物联功能，可将智能心理设备接入系统，与平台数据实时通讯，实现云端身份验证、云端数据保存、云端数据管理等功能。系统可监测接入的智能心理设备的运行状态，将学生在智能心理设备上的训练结果数据进行云端汇总、集中在云平台呈现。</p> <p>★3、平台须具有大数据可视化中心功能，对平台数据进行整合和统计分析，提供大数据可视化全屏页面，如可统计心情随笔使用人次、重点关注人次近三年对比、心理咨询人次近三年对比、心理评估人次近三年对比、危机干预人次近三年对比、院系上报案例近三年对比、心理文章阅读人次统计、心理认知训练人次统计等各项信息。统计结果以图表、比例图等形式展现，动态刷新。</p> <p>4、要求平台内置专业本土化危机预警筛查量表，</p>

			<p>量表评估内容须包括大学生近期危机风险评估（对学生近期抑郁程度、症状严重程度和高危行为准备情况等方面进行评估）、大学生长期危机风险评估（从危机易发人格方面进行评估）、大学生空心病评估（对学生的意义感、价值观和自我认同等方面进行评估）等。</p> <p>5、学生端采用 H5 页面自适应技术设计，学生通过浏览器即可直接访问，支持电脑、平板、手机端等跨平台访问使用。学生端具有心理测评、在线预约、新闻中心、活动信息、心理自助、心情随笔、报告推送、智能方案、个人中心等功能。</p> <p>6、学生可在线参与心理测评，通过访问咨询师设置的测评计划，进入心理测评列表进行心理评估。除平台内置专业本土化危机预警筛查量表外，同时提供心理健康、情绪、学习、人格、智力、社交、生活、职业测评等多类型的专业测评量表。</p> <p>7、学生选择心理咨询师，向咨询师发起心理咨询预约，需填写《心理咨询预约表》，并选择咨询师咨询时段进行预约申请，支持对预约信息进行取消操作。</p> <p>8、学生可通过心理自助功能，自主选择音乐调节、在线课程、心理文章等栏目倾听音乐、学习心理知识、阅读心理文章等，提升心理知识认知广度和宽度，增强自我心理认知能力。</p> <p>9、学生可参与平台提供的多款心理认知训练项目，具有视觉追踪训练、注意广度训练、逻辑思维训练、注意集中性训练、选择性注意训练、空</p>
--	--	--	---

			<p>间认知训练、记忆力训练、问题解决训练、认知灵活性训练等多个分类，提供如小鱼喂食、心理旋转、水杯猜球、记忆矩阵、算数挑战、舒尔特方格、落叶追寻、图文匹配、记忆连连看、点点骰子、财务专家、图形拼贴等至少 12 款训练游戏，训练游戏须基于 H5 技术开发，能更好的适应主流浏览器且可全屏运行。</p> <p>10、学生可自助参与心理活动招募的报名，平台可发布关于心理服务活动的报名信息，如心理沙龙报名、心理培训报名、团体心理辅导报名、心理知识竞赛等，学生可查看活动详细介绍信息，并选择相应的活动进行在线报名。</p> <p>11、学生可自由查看平台发布的新闻资讯信息，通过及时、便捷的新闻发布，学生可随时掌握最新心理服务资讯和工作动态。（需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证）</p> <p>12、学生具有心情随笔功能，通过选择不同的心情符号评估自己的心理情绪状态，倾诉自己的心理感受。通过统计周期内的心理状态变化情况，以数据结合曲线的形式呈现给学生，便于自己了解、回顾、总结、分享阶段时间内心情变化与调整的情况。</p> <p>13、学生可通过系统的智能方案功能进行智能训练评估，根据评估内容自动出具智能设备训练方案，评估方案自动推送到智能心理设备端，便于学生在智能心理设备上训练。</p> <p>14、学生在智能心理设备进行训练后，自动生成</p>
--	--	--	---

			<p>训练报告，训练报告即时推送到平台中保存，学生可在系统中查看自己的历次智能心理设备的训练报告。（需提供系统功能截图并加盖供应商公章）</p> <p>15、院系辅导员须具有学生案例上报功能，可对学生案例的基本情况做生活事件汇报，上报信息至少包含学院联系信息、案例基本情况汇报、问题分类、近 1 个月内生活事件汇报（要求至少包含人际关系、学业压力、行为改变、感情问题、疾病、家庭、经济、其他等方面的至少 45 项生活事件清单）。</p> <p>16、院系辅导员须通过案例上报功能，实现与心理中心咨询师对学生案例共同协同关注，详细记录协同关注的沟通记录信息，针对学生案例进行协同工作、联动沟通，确保高危个案得到及时关注和干预。</p> <p>17、院系辅导员可在心理中心咨询师发起的会商计划中添加院系需要会商的学生，并支持录入会商个案信息，且按咨询伦理要求个案临床情况仅中心咨询师可见，个案情况追踪和会商记录、会商建议、会商结果双方可见。</p> <p>18、院系辅导员端功能首页要求包含危机学生动态、重点关注学生、中心-院系沟通记录等信息，院系辅导员可便捷的概览近期工作状况，并及时对相关信息进行处理。</p> <p>19、咨询师可查看学生的综合信息档案，平台可集中显示学生的综合档案信息，要求包含学生相</p>
--	--	--	--

			<p>关的测评记录、评估记录、预检记录、咨询记录、危机干预记录、院系上报记录、等级异动记录、心理预约记录等信息。</p> <p>20、咨询师可查看学生的预警级别，平台将学生心理健康水平划分为“警戒”，“高危”，“追踪”，“关注”、“正常”五个预警等级，学生参与危机预警筛查量表测评后，系统会自动根据测评结果对学生进行预警等级划分，并按照危机等级由高到低的顺序排列。</p> <p>21、咨询师可对学生的预警级别进行异动处理，平台支持记录学生等级异动过程信息，包含变动来源、变动时间、变更前等级、变更后等级、变动原因等信息。</p> <p>22、咨询师可自定义发布测评计划，可设置计划名称、起止时间、知情同意书内容，可在计划中添加多个量表，设置量表别名以及是否允许学生查看报告，可通过账号、性别、入学年份、攻读学位、组织机构等条件定义测试学生范围，测评计划支持启用和禁用状态功能切换。</p> <p>23、咨询师可对学生测评档案进行管理，支持对测评结果进行查询、重新计算，要求可导出题目得分、因子得分、题目选项等原始测评数据。</p> <p>24、咨询师可对测评计划进行各院系参评率统计，支持导出各院系参测情况。要求可对测评计划内参与人员的测评进度按照已完成、未完成状态进行统计，并具有导出测试人员名单功能。</p> <p>25、咨询师可对具有预设预警条件的量表进行自</p>
--	--	--	---

			<p>动预警筛查分析，可查询、导出预警人员名单，查看详细测评报告。支持导出当前测评报告的答题记录、因子得分以及详细测评报告。</p> <p>26、咨询师可查看测评计划中测评量表的团体测评报告，团体报告至少包含应测人数、实测人数、参评率、不同预警等级百分比及详细说明，以文字及图表的方式进行展示，须支持报告在线打印功能。</p> <p>27、咨询师可对学生进行心理评估，须支持测评评估、缓考评估、其他评估等分类，可添加评估记录，从学生心理咨询相关问题、心理障碍、危机干预相关问题等方面进行全面记录，并给出评估建议，支持导出评估记录。</p> <p>28、咨询师可设置预约排班规则模板以及预约协议等内容，支持自定义添加排班咨询师、咨询地点、咨询时段等基础信息。系统内置预约咨询绿色通道，具有预约优先级规则，根据预约评估结果对高危学生自动释放更多预约时间段，优先安排咨询预约，确保高危个案学生得到及时干预。</p> <p>29、咨询师可对系统分配的学生进行心理咨询，可查看、添加咨询记录，查看学生的基本情况，逐条导出咨询记录。系统支持对7天内添加的咨询记录进行修改操作，可查看修改时间及修改操作人。要求平台具有标准化咨询记录模板，模板内容中须包含对个案进行临床心理评估的内容，且具有咨询附件管理功能，支持将以往咨询的记录、就诊及服药记录上传至咨询记录附件中，记</p>
--	--	--	---

			<p>录结束针对个案出具处理意见。</p> <p>30、咨询师具有危机干预管理功能，支持咨询师对个案进行专业的危机干预。要求系统预设自杀危险性、自伤危险性、攻击危险性以及危险性评估结论评估模板，支持咨询师添加首要危机问题类型以及危机处理方案等，便于咨询师对个案进行相应精准评估。</p> <p>31、支持咨询师对重点关注学生进行管理，可添加重点关注学生信息，对重点关注学生信息进行记录，要求具有风险评估、来源渠道、处理方式以及精神障碍评估内容，将危机人员统一集中管理，确保咨询师全面掌握危机人员状况。</p> <p>32、咨询师可与院系辅导员进行联动配合工作，系统具有院系上报案例功能，心理中心咨询师可查看和统一管理院系辅导员上报的学生案例，并和院系辅导员针对学生案例进行协同工作、联动沟通，信息互联互通，实现重点高危个案长期联动跟进帮扶。</p> <p>33、咨询师通过会商功能与院系辅导员定期会商跟进重点学生个案情况，中心咨询师提供干预帮扶建议指导。会商计划由咨询师发起，中心咨询师和院系负责老师均可添加需要会商的人员，并将各自掌握的学生情况录入会商计划，且按伦理要求个案临床情况仅咨询师可见，个案情况追踪和会商记录、会商建议、会商结果双方可见。</p> <p>34、平台为公众用户提供心理科普内容，具有在线课程、心理文章等栏目功能。管理员可对心理</p>
--	--	--	--

			<p>自助资源进行管理，可添加心理文章、在线课程等信息，设置资源分类，上传资源文件和内容。</p> <p>35、要求平台具有心理活动功能，支持在线发布活动信息，学生选择相应的活动进行在线报名，报名记录详细列表呈现，支持导出报名学生名单。</p> <p>36、要求平台支持自主添加测评量表，可对量表名称、题目、选项、计分、因子公式、维度解释、预警范围等进行自主管理。提供原始分与标准分数据转换输入功能。支持 T 分、Z 分、标准 10 分、标准 20 分以及自定义性别、年龄范围条件的分值转换。量表添加模版完全采用“所见即所得”的设计规范。系统支持添加单选题目，具有题目排序功能，可通过鼠标拖曳变换题目排列次序。</p> <p>37、要求平台具有统计管理功能，统计信息至少包含综合统计、心理评估统计、预约情况统计、预检统计、咨询统计、危机干预统计、重点关注人员统计、案例上报统计。要求统计结果以图表形式展现，动态刷新。</p> <p>38、平台须具有单个添加和批量导入用户资料功能，支持根据学生类型下载对应 Excel 导入模版，一次性批量导入全部用户资料，导入的学生数据具备预览功能，可预览人员数据和机构数据的正确性，可随时取消导入操作。对于未导入成功的数据，可下载错误数据文件便于及时修正后重新导入。导入成功后即时生成登录帐号、密码。系统具有批量更新功能，可通过批量导入学生资料的方式对系统中的学生数据进行更新，确保学生</p>
--	--	--	---

			<p>数据实时更新，保证统计筛查精准、便捷。</p> <p>39、平台须支持自主机构管理设置功能，批量人员数据导入后能自动生成完整的组织机构信息，同时具有添加新的组织机构、定义机构名称、修改机构名称等功能。</p> <p>40、平台支持自定义添加多个攻读学位、入学年份、学生类型、学籍状态，支持自定义多个人口学扩展字段信息（如家庭经济状况，家庭排行、紧急联系人等等）。不同的用户类型可以关联多组自定义扩展信息字段。</p> <p>41、平台须具有智能设备管理功能，可对学校配备的心理智能终端设备进行管理，将设备接入心理云平台系统，可绑定新的心理智能设备，也可以解除绑定。通过智能设备管理，实现智能设备与平台的物联。</p> <p>42、平台须具有智能心理设备训练报告管理功能，平台通过心理设备物联功能，可将学生在心理设备上的训练报告推送到平台系统中，查看学生的心理设备训练报告。</p> <p><b>（云端数据需和学院服务器连接）</b></p>
2	房树人心理测验系统	1	套 <p>1、系统须具有 HTP 测试分析操作功能，支持导入作品照片，提供便捷的测试分析操作，可进行内容分析和形式分析。分析完毕即可生成测试分析报告，支持对测试报告进行重新分析。</p> <p>2、HTP 测试分析报告功能，测试分析报告内容丰富详尽，包含个人基本信息、作品照片、总体评述、过程记录、内容分析、形式分析、咨询师总</p>

			<p>结等。</p> <p>3、支持自定义测试分析项目，支持自主添加新的分析项目，可编辑参考图例、项目名称、分析内容等。确保软件专业性与 HTP 技术的发展同步。</p> <p>4、系统须具有 HTP 档案管理功能，可对测试档案进行查询操作，可查看人员下的多份测试报告，支持报告的批量导出。</p> <p>5、系统须具有房树人知识库功能，提供丰富的知识库资源和帮助信息，支持用户自主录入新的知识库内容。</p>
3	心理自助系统	2	台 <p>心理自助系统基于自助，助人，互助的心理健康理念开发，借助智能化人机交互技术，提供丰富的心理知识库，集理论性、系统性、普及性和趣味性于一体，面向不同人群，介绍自我心理调试的技巧和方法。</p> <p>1、要求具有心理自助及迎宾宣传展示两种功能，两种功能可进行切换。</p> <p>★2、系统须至少包含心理科普、自助方案、心理悦读、健康医典、能力训练、心理视频、放松减压、心理图库、心理测评、心理树洞、中心介绍、心理互动、咨询辅导、迎宾宣传等 14 个栏目。由系统前台和管理后台两部分组成。</p> <p>3、系统前台导航页面须具有分页功能，可多屏分页显示心理自助系统的栏目，通过触控滑动或翻页按钮即可实现导航屏幕多页切换。通过管理后台中设置栏目的多屏导航分页，可实现自助系统栏目的无限扩充。前台导航页点击栏目后，可进</p>

			<p>入二级栏目和文章列表界面，具有分页按钮，点击文章图标即可进入文章内容浏览模式，系统提供返回上一页和返回主页按钮，用户可随时可返回上一页和系统导航主界面。</p> <p>4、要求系统管理后台具有将文章、视频、训练游戏等内容设置“是否推荐到前端导航页”功能，设置为推荐到前端导航页的内容，将在前台导航分屏页面中进行显示，方便用户快捷的阅读浏览。</p> <p>5、系统须支持自主无限添加、管理一级栏目，用户可完全自主的添加新的一级栏目，要求系统中内置文章模板、音乐模板、视频模板、图集模板等多种栏目内容模板。并支持设置一级栏目的名称、图标、排序、每页显示数据条数等。要求可通过对一级栏目设置“是否在前端导航页显示当前栏目按钮”，实现对一级栏目是否显示在导航页进行开启/关闭的操作。</p> <p>6、系统须支持自主无限添加、管理二级栏目，用户可完全自主的添加新的二级栏目，要求系统中内置文章模板、音乐模板、视频模板、图集模板等多种栏目内容模板。并支持设置二级栏目的名称、所属父级栏目、图标、排序、每页显示数据条数等。要求可通过对二级栏目设置“是否在前端导航页显示当前栏目按钮”，实现对二级栏目是否显示在导航页进行开启/关闭的操作。</p> <p>7、须具有自定义扩充内容的功能，要求直接在一级栏目或二级栏目下进行文章内容添加，可对文章无限扩充，支持添加视频，文章、图片、音频</p>
--	--	--	--

			<p>等内容模板格式。</p> <p>8、须具有心理科普栏目，支持二级栏目定义，文章无限上传添加，包含心理学家、心理学名词、心理学效应、心理学实验、心理学疗法、心理学分类等二级栏目。</p> <p>9、须具有自助方案栏目，支持二级栏目定义，文章无限上传添加，包含学习工作、人际交往、压力应对、环境适应、情绪管理、挫折成败、家庭关系、应激调节、生命认知、自我成长等二级栏目。</p> <p>10、须具有心理悦读栏目，支持二级栏目定义，文章无限上传添加，包含励志美文、心理故事、名言名句、心灵鸡汤等二级栏目。</p> <p>11、须具有健康医典栏目，包含抑郁症、焦虑症、恐怖症、神经衰弱症、精神分裂症以及常见的 13 种人格障碍等内容。</p> <p>12、须具有能力训练栏目，具有视觉追踪训练、注意广度训练、逻辑思维训练、注意集中性训练、选择性注意训练、空间认知训练、记忆力训练、问题解决训练、认知灵活性训练等多个心理认知训练方向的训练项目，须提供如心理涂鸦、财务专家、点点骰子、记忆矩阵、记忆连连看、落叶追寻、清理线条、舒尔特方格、水杯猜球、算术挑战、图文匹配、图形拼贴、小鱼喂食、心理旋转等至少 14 个训练游戏，游戏采用 H5 技术设计，须支持满屏运行，要求游戏具有多关卡设计，满足用户不断进阶训练、能力提升的需求。</p>
--	--	--	--

			<p>13、须具有心理视频栏目，支持二级栏目定义，包含科普动画、心理课堂、放松训练、心理电影、心灵动画等二级栏目。视频播放时，支持快进、快退、暂停、停止等操作，可进行全屏播放，并支持音量调节功能。</p> <p>14、须具有放松减压栏目，支持二级栏目定义，包含减压音乐、钢琴名曲、催眠音乐等二级栏目。音频播放时，支持支持快进、快退、暂停、停止、循环、随机等播放操作，支持音量调节功能。</p> <p>15、须具有心理图库栏目，支持二级栏目定义，包含三维立体图、错觉图片、双关图形、测试图片、美图欣赏、心灵漫画、生涯图片、似动图片、视觉后像等二级栏目。支持图片幻灯浏览功能，可通过左右按钮来进行图片切换。</p> <p>16、须具有心理测评栏目，具有 SCL-90、SDS、SAS 等至少 14 个常用测评量表，测评后即时给出测评结果。测评结果同时保存到系统中，咨询师可在管理后台查询测评结果。管理后台提供量表管理功能，可对量表进行发布/停用操作，可实现量表在前台页面的显示和关闭操作，预留量表扩充运维接口，可对量表的数量进行扩充。（<b>需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证</b>）</p> <p>17、系统须具有心理树洞功能，来访者可自由在心理树洞中添加倾诉留言，可自定义头像、昵称、表情。咨询师在管理端审核通过后，即可在自助端页面显示。心理树洞为来访者提供了心灵倾诉的途径。</p>
--	--	--	---

				<p>18、须具有咨询辅导栏目，系统提供在线咨询辅导功能，来访者可通过系统提交咨询信息，支持在系统接入局域网情况下，咨询师可远程进入管理后台对咨询信息进行处理和回访。</p> <p>19、须具有心理互动栏目，提供新闻发布功能，通过管理后台发布心理中心动态新闻，起到新闻实时发布，展现心理中心工作内容、沟通来访者的功能。（需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证）</p> <p>20、须具有中心介绍栏目，可发布咨询师介绍、功能室介绍、心理中心工作内容等信息。</p> <p>21、要求具有迎宾宣传展示功能，系统采用图文、音频互动技术形象生动的展示心理工作开展的详尽情况，为参访来宾提供多方位的内容展示。系统至少包含迎宾、启迪、智库、实践四个栏目，支持添加新的栏目，每个栏目可自定义栏目标签名称和栏目背景音乐。各栏目下可以无限添加文章内容，栏目和文章在前台显示时具有幻灯切换效果。</p> <p>22、产品组成：心理自助系统 1 套（预置安装），触控一体机 1 台，<math>\geq 42</math> 英寸触控显示屏，分辨率<math>\geq 1920*1080</math>，钢制外壳；控制主机 1 台。</p>
4	智能心理服务机器人系统	1	台	<p>心理服务机器人是集语音识别技术和智能运动技术于一身的科技产品，仿人型设计，表情亲切可爱，能为来访者提供自动语音对话、心理测评、心理科普、减压放松、导航导览等功能服务，提升咨询接待工作效率，给来访者带来真切之感。</p>

			<p>1、系统须具有语音操控功能，可通过语音交互唤醒机器人，通过语音识别交互来对功能按钮进行操控，系统按照语音识别结果自动进入相对应的系统功能。</p> <p>2、具有心理测评功能，要求内置 90 项症状清单、Texas 社交行为调查量表、UCLA 孤独量表、贝克焦虑量表(BAI)、个性成熟度测试、工作压力自测问卷、简易应对方式量表、焦虑自评量表(SAS)、抑郁自评量表(SDS)、心理健康自测量表、性格倾向测试、阿森斯失眠量表(AIS)、人际关系综合诊断量表、大学生心理健康调查表(UPI)、MBTI 人格量表等至少 15 个专业心理测评量表，可全面评估情绪、压力、人际等心理健康状况，测评结束后立即生成详细的测评分析报告。</p> <p>3、具有音乐放松功能，系统内置专业的心灵放松音乐，可有效消除紧张、焦虑情绪，放松心灵。</p> <p>4、具有心理视频功能，内置心理科普、放松减压、放松场景等多种心理视频资源，可帮助来访者学习放松减压方法和心理学知识。</p> <p>5、具有心理科普功能，提供多主题栏目和文章知识信息，来访者学习心理科普知识，获得心灵成长。</p> <p>6、具有减压游戏功能，提供如猜拳、汉诺塔、记忆矩阵、记忆连连看、扫雷、数独、水杯猜球、图形推理、小鱼喂食、抓捕小羊等至少 10 款减压游戏，使来访者在寓教于乐中获得训练和成长。</p> <p>7、系统具有 AI 咨询师功能，采用智能语音识别</p>
--	--	--	--

			<p>技术，内置常见心理问题知识库资源，来访者可通过语音方式发起语音咨询互动，系统可对来访者语音予以智能识别，并予以语音回复。</p> <p>8、须具有导航导览功能，利用即时定位与地图构建技术，通过传感器对周围环境进行扫描，可自主构建场室环境地图，从而实现对机器人位置进行定位，规划导航路径，引领用户到达指定位置。同时具有语音讲解功能，可在导航行走过程中进行相应的语音讲解。</p> <p>9、具有心灵涂鸦功能，提供涂鸦画板，可调整画笔、橡皮的笔触大小，提供彩状花纹、动物、花、树、表情、天气、符号等多个图形分类，支持自定义图形颜色。具有泼墨功能，至少提供 32 种泼墨形状，且支持自定义泼墨颜色。要求支持图形的擦除和拖动等操作。</p> <p>10、产品组成：智能心理服务机器人系统 1 套（预置安装），心理机器人 1 台（含充电桩 1 套）；          电池：锂电池，容量 32Ah 24V，待机时间 8 小时；          屏幕：尺寸≥27 英寸；分辨率：≥1920*1080。</p>
5	智能击打呐喊宣泄系统	1	<p>★1、系统须具有击打、呐喊双模式功能，支持一键击打、呐喊功能模式切换。系统提供多主题训练方案和多款互动训练游戏，通过采集训练者击打力度或呐喊分贝值以及持续时间智能匹配互动指导语音，以游戏方式完成情绪宣泄训练。</p> <p>2、须具有严格的权限验证机制，用户类型分为管理员和训练用户，管理员登录后具有用户管理、训练档案管理等高级功能，可查看所有训练者的</p>

			<p>训练档案。训练用户登录后可进行宣泄训练、查看自己的训练档案。系统登录页面具有注册帐号功能，要求训练用户既可以通过自主注册帐号登录系统，也可以利用管理员分配的帐号登录系统。</p> <p>3、系统具有心理健康压力评估功能，系统内置心理压力评估量表，训练者可有效进行自我压力评估。采用逐题答题模式设计，测试后立即生成测评报告，给出测试者的压力水平得分和详细的指导建议，报告支持导出文档格式。</p> <p>4、系统须提供如“学习工作、恋爱情感、人际交往、环境适应、情绪管理、自知自省、生命认知、挫折成败、家庭关系、应激调节”等至少十大宣泄主题。进入主题训练后，系统自动播放主题指导语，主题训练倒计时提示，训练结束后给出训练时间、最大值、平均值、标准差等详细的统计分析数据，并生成主题训练档案，支持导出文档格式。（需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证）</p> <p>5、系统具有男声、女声两种互动指导语音库，支持两种语音库模式自由切换。通过高灵敏度无线加速度传感器以及高灵敏度麦克风精准采集训练者击打力度、呐喊声音分贝值和持续时间，智能匹配互动指导语音，给予训练者积极正向引导。</p> <p>6、系统具有情境游戏互动训练功能，要求击打模式下提供如“打爆气球、功夫小子、力量测试、拳击大赛、拳击小丑、忍者切炸弹、心花怒放、旭日东升、点球大战、投篮训练、摘苹果、风车</p>
--	--	--	--

			<p>发电”等至少 12 款互动训练游戏。呐喊模式下提供如“飞机起飞、花开蝴蝶、火箭升空、宣泄气球、萝卜丰收、热气球之旅、跳跳鸭、超级自行车、举重训练、玫瑰花开、震碎玻璃杯、钓鱼”等至少 12 款互动训练游戏，共至少 24 款互动训练游戏，所有游戏均须具备简单、普通、困难三级难度设置，满足训练者不断进阶来提升自身能力。训练者通过调整击打力度、呐喊声音分贝值和持续时间进行互动游戏训练，训练结束后生成训练档案，支持导出文档格式。</p> <p>7、提供管理模式下的音乐放松管理功能，管理员可添加、管理音乐文件，组建新的音乐列表。系统预设 8 类音乐训练处方，分别是<math>\alpha</math> 波心理能量训练、催眠安神训练、放松减压训练、古典古乐放松训练、精力再生训练、五行放松减压、心理能量音乐、自然背景减压音乐等，满足不同放松对象的训练需要。（需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证）</p> <p>8、系统内置呼吸放松训练、意念放松训练、肌肉放松训练训练教程，配备专业指导语，有效指导训练者如何把握自我情绪，掌握合理宣泄的方法。</p> <p>9、系统具有档案信息管理功能，管理员可自定义添加、修改用户信息，设置登录密码，管理员可查看所有训练者的训练档案。训练者只能查看自己的训练档案，训练档案支持导出文档格式。</p> <p>10、系统须通过高灵敏度无线加速度传感器以及高灵敏度麦克风精准采集训练者击打力度或呐喊</p>
--	--	--	---

			<p>声音分贝值和持续时间来进行互动宣泄训练。采用移动式击打靶设计，硅胶材质制作，击打舒适安全，击打靶须内置高灵敏无线加速度传感器，采用 2.4G 无线传输模式，通过接收器自动将力度模拟信号转为数字信号，传输到系统进行阈值分级分析后，予以互动式反馈，进行人机互动的宣泄训练。</p> <p>11、系统须提供击打阈值设置功能，要求可设置击打力度阈值分值范围。同时提供呐喊阈值设置功能，可自由根据周围背景噪音，来设置系统感应的阈值分值，能有效屏蔽外界环境的背景噪音干扰。通过阈值设置，可调整训练难度，实现不同训练者的训练需求。</p> <p>12、产品组成：主控机柜 1 台，触控一体机 1 台，输入电压 220V，≥42 英寸显示屏，分辨率≥1920*1080，控制主机 1 台，移动式击打靶 1 个，无线加速度传感器 1 套。</p>
6	智能互动宣泄仪	2	台 <p>1、利用游戏的方式，依靠传感器捕捉三维空间中玩家的运动，控制游戏角色进行游戏训练，让训练者在感知觉、听觉、视觉、手眼协调等方面得到综合训练，达到情绪宣泄，身心平衡训练目的。</p> <p>2、系统具有体育、文娱、竞技等 150 余款娱乐类心理宣泄体感互动游戏，通过游戏来引导训练者获得良好的放松娱乐体验。</p> <p>3、采用体感控制技术，感应器具有颜色和深度感应镜头、语音麦克风阵列、倾斜传感器机动调整，可视范围水平视角 57 度、垂直视角 43 度，机身</p>

				<p>转动范围±27度，传感深度范围1.2-3.5米。</p> <p>4、主控机柜1台，输入电压220V；≥42英寸显示屏，分辨率≥1920*1080。</p>
7	<p>团体身心反馈训练系统—[10用户团体音乐椅平板版]</p>	1	套	<p>★1、系统须由管理端和训练端组成，基于网络信息传输技术，通过管理端程序对多个训练端进行统一管理，实现团体心理素质训练功能。</p> <p>2、管理端须能实时监测多个训练者训练状态和各项生理指标，可监测训练者当前登录状态、正在进行的训练项目以及生物反馈指标，并可对训练端进行退出系统、注销系统、返回系统首页等控制。管理端可向训练端发送即时消息，与训练端之间的消息通讯，进行团体训练时的即时沟通和提醒。训练者在训练端登录系统，账号信息通过管理端进行身份验证，验证正确后即可登录训练端系统，训练结束后，训练报告即时推送到管理端进行保存。</p> <p>3、训练端系统运用生物反馈和心理调适技术，集生理指标监控、心理健康测评、放松减压训练、身心协调训练、心理应激训练等功能为一体，通过采集训练者身心反馈数据，结合场景、游戏、音乐等互动训练方式，能够帮助训练者缓解压力，增强自主身心平衡能力。</p> <p>4、须具有HRV生物反馈监测功能，采用指夹式脉搏血氧传感器，要求可实时采集训练者的脉搏、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SDNN、PNN50、RMS-SD、M-SD、SDSD、TP、VLF、LF、HF、HFnorm、LFnorm、LF/HF等生物反</p>

			<p>馈参数，须提供RR间期曲线图、功率谱图、散点图、HRT直方图、脉搏波形图，要求监测界面中具有反馈参数的详细介绍信息，且数据实时刷新显示。监测结束后，可生成详细的监测报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，支持导出为文档格式。</p> <p>5、要求系统具有心理评估功能，提供不少于14款心理测评量表，要求至少包含焦虑自评量表SAS、SCL-90，抑郁自评量表SDS，人际关系综合诊断量表、精神压力自测问卷、自我压力测试量表，Texas社交行为调查量表、阿森斯失眠量表、贝克焦虑量表、贝克抑郁自评问卷、工作压力自测问卷、同学关系测验问卷、显性焦虑量表(MAS)、性格倾向测试等，测评过程中监测训练者生物反馈指标，测评结束后出具详细的测评报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>6、系统至少具有呼吸放松训练、肌肉放松训练、冥想放松训练等放松训练项目。提供呼吸助手，要求可自定义呼吸助手呼吸时间节律。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p><b>（需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证）</b></p> <p>7、须具有多款互动训练游戏，提供如百花齐放、射箭冠军、水墨丹青、心理冲击波、心语星空、云中行走、竞技赛跑、许愿灯、元宵灯会、意念</p>
--	--	--	--

			<p>识字、钢琴家、标枪大赛等至少12款互动游戏，游戏须具备简单、普通、困难三个训练难度，要求可自定义设置游戏训练难度值。游戏界面中须实时显示训练者协调度值，同时游戏中具有呼吸助手，指导训练者通过调节呼吸节律来提升协调度。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>8、系统须具有团体游戏训练功能，咨询师通过管理端可发起团体训练任务，训练者通过训练端同时加入训练游戏进行团体训练，咨询师在管理端可查看所有训练者的生物反馈指标以及训练数据，训练结束后，系统出具团体训练报告，报告支持导出文档格式。</p> <p>9、系统须包含至少8个类型的放松音乐，可通过音乐播放列表自由进行音乐放松训练。具有播放、停止、上一首、下一首等功能按钮。要求具有音乐管理模式，可自定义添加音乐分类、音乐文件。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>10、系统须具有火灾、飓风、地震、洪水、雷电、泥石流、沉船、火山、海啸、战争、车祸、矿难、空难等至少14种心理应激训练素材。具有全屏播放模式，训练过程中实时监控训练者各项生理指</p>
--	--	--	--

			<p>标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>11、系统须具有EMDR眼动训练功能，基于EMDR眼动脱敏技术，可对训练者进行心理调适，降低应激事件带来的负面影响。系统支持自主调节眼动训练摆动的速度。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到咨询师管理端，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>12、系统须具备大海、草原、森林、山峰、星空、雪景、沙漠等至少14个放松主题。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>13、管理端具有用户管理和档案管理功能，可对用户账号信息进行管理，可添加、删除、查询、修改用户账号信息，可查看所有用户的训练报告，报告支持导出为文档格式。</p> <p>14、音乐减压放松椅采用人体工学结构设计，柔软舒适，内置超静音电机，通过控制按钮即可控制椅子的升降角度。满足训练者躺、仰、坐姿势。配置触控式音频控制面板，支持AUX、蓝牙、USB等多种音乐播放模式，可进行播放、暂停、上一首、下一首、音量调大、音量调小等控制操作，具有USB充电输出接口。靠背头部两侧配置音响系统。坐位及靠背内置多个振动按摩振子，具有多</p>
--	--	--	--

			<p>种振动按摩方式，通过手柄即可随意切换。承重约100KG；电源：220V/50Hz。</p> <p>15、产品组成：团体身心反馈训练系统1套（含1个管理端、10个训练端），音乐放松椅10台，指夹式生物反馈采集仪10套，训练平板电脑10台，管理端笔记本电脑1台。</p>
8	EEG 身心反馈训练系统	3	台 <p>1、要求基于安卓系统平台开发，采用蓝牙脑波采集仪进行脑波数据采集，运用生物反馈和心理调适技术，具有脑波监测、训练指导、音乐调节、游戏训练、心理评估、应激训练、眼动训练等功能。</p> <p>★2、须具有严格的用户权限管理功能，系统有管理员和训练者两种角色权限，管理员和训练者登录系统后具有不同的功能模块，管理员可自定义添加、管理训练者帐号信息，可查看、导出所有训练者的训练档案信息。系统支持在登录界面自主注册训练者帐号信息，注册后即可登录系统进行训练。</p> <p>3、须具有自定义管理资源文件功能，管理员在管理界面可自主添加训练指导、音乐调节、场景放松以及应激训练等训练项目资源文件，支持导入视频、音频文件。支持一次性导入多张图片资源，要求可自定义图片切换时间间隔以及切换效果、定义背景音乐等。</p> <p>4、须具有脑波监测功能，系统通过蓝牙与脑波采集仪通讯，可实时监测和记录训练者训练过程中的“专注度”和“放松度”参数以及 Delta、</p>

			<p>Theta、Alpha、Beta、Gamma 频段 8 个 EEG 参数，并以柱状图、波形图显示，咨询师可实时监控训练者的各项 EEG 指标。（需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证）</p> <p>5、具有训练效果分析评估功能，要求咨询师可对训练者的历次训练结果进行横向与纵向对比。可对脑波数据、训练成绩等进行分析对比，有效评估训练者的训练效果。</p> <p>6、须具备自定义添加训练视频功能，系统提供肌肉放松、呼吸放松、想象放松等多种放松训练项目，训练结束后出具详细的训练报告。</p> <p>7、具有音乐放松调节功能，支持音乐添加和管理，可自定义添加音乐类别，添加新的音乐。支持随机播放、顺序播放、单曲循环等多种音乐播放方式。训练结束后出具详细的训练报告。</p> <p>8、系统须具有场景放松功能，提供如大海、草原、森林、山峰、星空、雪景、沙漠、湖畔、海底世界、动物等至少 12 个放松主题，支持场景自定义添加，可定义场景切换效果、背景音乐文件等。训练过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告。</p> <p>9、系统须具有游戏训练功能，提供如蜜蜂采蜜、脑力赛车、意念识图、打地鼠、神射手、放飞气球、海底世界、心灵花园等至少 8 款反馈训练游戏。具有放松度训练和专注度训练两种训练模式的训练游戏。要求每个游戏具备简单、普通、困难三个训练难度。训练过程中可实时监控训练者</p>
--	--	--	--

			<p>各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告，并按照成绩高低情况显示训练成绩排行榜。</p> <p>10、系统具有心理评估功能，要求包含 90 项症状清单、Texas 社交行为调查量表、UCLA 孤独量表、贝克焦虑量表（BAI）、个性成熟度测试、工作压力自测问卷、简易应对方式量表、焦虑自评量表 SAS、抑郁自评量表 SDS、心理健康自测量表、性格倾向测试、阿森斯失眠量表（AIS）、人际关系综合诊断量表、大学生心理健康调查表（UPI）、MBTI 人格量表、PHQ-9 抑郁筛查量表、霍兰德职业倾向测验等至少 17 个心理评估量表，评估过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，评估结束后出具详细的评估报告。</p> <p>11、系统具有应激训练功能，须提供如车祸、地震、海啸、洪水、火山、火灾、飓风、空难、矿难、雷电、泥石流、战争、海难、爆炸等至少 14 种应激训练素材。训练过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告。</p> <p>12、系统须具有眼动训练功能，提供基于 EMDR 眼动脱敏技术的干预方案，支持调节眼动训练摆动的速度。</p> <p>13、须具有 Web 管理端功能，支持咨询师在局域网内通过 Web 页面，登录系统进行报告管理，可按照用户、训练类型、报告日期等信息进行查询，可对报告进行预览和下载等操作。</p> <p>14、身心减压舱采用人体工学结构设计，柔软舒适，内置超静音电机，通过控制手柄控制椅子的</p>
--	--	--	--

			<p>升降角度。满足来访者躺、仰、坐姿势。具有 3D 全身智能气囊按摩功能，零重力按摩体验，智能操控全身 3D 全身智能气囊按摩，具有全身按摩器，多种按摩手法，可进行多个部位按摩。支持无线蓝牙和 USB 直连 HIFI 音乐播放系统，环绕立体声效果，配备 90 度旋转头舱，半闭合状态设计，遮光隔音效果佳，为训练者营造心灵放松的安全空间。具有可控多颜色红蓝氛围放松引导 LED 灯，有效引导训练者快速进入放松状态，增强放松训练效果。功率约 240W。</p> <p>15、产品组成：身心减压舱 1 台；训练系统 1 套；脑波采集仪 1 套；控制主机 1 套；移动训练台 1 个</p>
9	虚拟现实心理训练系统	2	台 <p>★1、系统采用 U3D 虚拟现实技术开发，须包含应激训练、场景放松、心理训练、训练指导、音乐放松、心理影院、心理评估、参数监测、眼动训练、档案管理等十个功能模块。</p> <p>2、系统须采用脉搏血氧传感器，训练过程中可实时采集训练者的生理指标参数，要求至少包含脉搏、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SDNN、PNN50、RMS-SD、M-SD、SDSD、TP、VLF、LF、HF、HFnorm、LFnorm、LF/HF 等生物反馈参数。在训练过程中，要求咨询师可实时监控训练者的训练画面，了解训练状态和生理指标。</p> <p>3、系统要求可实时采集脉搏、血氧等生物反馈指标并显示在虚拟现实训练场景中，训练者在虚拟</p>

			<p>现实头显内可随时查看自己的生物反馈指标，并要求可通过无线手柄设置隐藏和显示状态。</p> <p>4、要求系统配置无线控制手柄，可与虚拟现实训练场景进行交互控制，在训练场景中进行菜单选择、可设置菜单的显示和隐藏状态、可调节音量大小、调节音乐播放进度、对游戏进行操作控制等。（需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证）</p> <p>5、要求提供如过山车、大摆锤、空中遨游、鹰击长空，高空独木桥、记忆排雷、心理迷宫、极速滑雪、赛车避障、拆弹专家、紧急降落、高空跳伞等不少于 12 款虚拟现实 3D 心理训练项目，要求训练项目至少具备 3 种难度设置。训练者通过调节虚拟现实头显角度以及控制手柄来调整训练舱姿态，参与心理训练项目。训练项目要求至少可对心理脱敏、空间知觉、身体动觉、积极暗示、注意广度、反应时、决策能力、速度知觉、视觉广度、时间知觉、注意分配等方面进行训练加强。整个训练过程中须可实时监测训练者的生理指标并显示在头显内。</p> <p>6、要求提供如山高人为峰、生命星球、绽放自我、时光印记、林间风雪、深海体验、流萤曼舞、七彩极光、静美草原、美丽沙滩等至少 10 款虚拟现实 3D 场景放松训练项目，训练过程中实时监测训练者的生理指标并显示在头显中。</p> <p>7、系统须提供如沙滩、森林、大海等至少 3 款虚拟现实 3D 训练指导场景。场景中具有肌肉放松、</p>
--	--	--	---

			<p>呼吸放松、想象放松等训练指导语，播放指导语音同时可同步在头显内显示指导语文字内容和训练者的生理指标，通过手柄可设置显示或者隐藏。</p> <p>8、系统具有音乐场景放松功能，通过控制手柄操作，可在 3D 虚拟现实音乐场景内自主选取放松音乐，支持播放、暂停、调节音量、上一首、下一首选择等操作。训练过程中实时监测训练者的生理指标并显示在头显中。</p> <p>9、要求具有心理影院功能，可通过视觉焦点和控制手柄对电影进行播放、暂停、调整音量等操作。要求训练过程中实时监测训练者的生理指标并显示在头显中。</p> <p>10、要求系统具有心理应激训练功能，提供如火灾、飓风、地震、洪水、雷电、泥石流、海难、火山、海啸、战争、车祸、矿难、空难、爆炸等至少 14 种心理应激训练素材，可通过视觉焦点和无线控制手柄对场景素材进行播放、暂停、调整音量等操作。要求训练过程中实时监测训练者的生理指标并显示在头显中。</p> <p>11、要求系统具有 EMDR 眼动脱敏训练功能，可通过 VR 头显进行 EMDR 训练，要求眼动摆动速度可调节。</p> <p>12、要求系统具有心理评估功能，提供焦虑自评量表、人际关系诊断量表、精神压力自测量表、自我压力测试量表、90 项症状清单、抑郁自评量表、性格倾向测试量表、社交行为调查量表、阿森斯失眠量表、贝克焦虑量表、贝克抑郁自评量</p>
--	--	--	---

			<p>表、工作压力自测量表、同学关系测验量表、显性焦虑量表等至少 14 款心理测评量表,可对训练者进行全面的心理健康评估。测评结束后出具详细的测评报告。</p> <p>13、系统具有训练档案管理功能,训练结束后即可自动生成训练报告,报告内容包含 HRV 监测的所有数据。咨询师可对训练者信息进行管理,可查询、查看、管理训练档案,训练档案可导出为文档格式。(需提供功能截图并加盖供应商公章加以佐证)</p> <p>14、训练舱采用单人座舱形态,玻璃钢材质,人体工程学设计,配有安全带和扶手,体验舒适安全;舱体轮廓灯带采用炫蓝灯光设计;舱顶两侧内置高保真音响设备;姿态控制系统采用数字自动控制技术,要求动作模拟细腻精准,能模拟俯冲、跳跃、旋转、爬升等多种姿态;底座采用钢制板材制作,亚光喷涂工艺,配备静音滑轮,便于移动搬运,同时配有固定底托,增强设备使用中的稳固性;电源:220V-50Hz 10A;</p> <p>15、产品组成:虚拟现实心理训练系统 1 套(预置安装),虚拟现实头显 1 个,指夹式生物反馈采集仪 1 个,移动操作台 1 台,控制主机 1 套,训练舱 1 套。</p>	
10	情绪宣泄器材	2	套	<p>宣泄人 1 个:硅胶材料,不倒设计,结实耐用,击打舒适。圆形底座,可注水或沙,底部安装吸盘,稳固、安全。要求宣泄人必须经过专业 SGS 检测,具有 SGS 甲醛含量合格检测报告。</p>

				<p>宣泄沙袋 1 个：硅胶材料，不倒设计，结实耐用，击打舒适。圆形底座，可注水或沙，底部安装吸盘，稳固、安全。</p> <p>拳击手套 2 副：手感柔软，佩戴方便，击打舒适；</p> <p>加强型宣泄棒 2 只：充气式设计，PVC 加厚内胆，蓝绒布外套。</p>
11	心理沙盘 (3000)	1	套	<p>1、个体沙箱 2 个：实木板材，内侧蓝色；要求具有国家级检验中心出具的沙盘甲醛含量检验合格报告，确保产品环保安全。</p> <p>2、团体沙箱 1 个：实木板材，内侧蓝色；要求具有国家级检验中心出具的沙盘甲醛含量检验合格报告，确保产品环保安全。</p> <p>3、沙具 3000 件：由人物类、宗教类、死亡类、文体类、食物类、家居类、交通类、军事类、建筑类、动物类、植物类、自然物类、名胜古迹类、颜色形状类、符号及钱币类 15 大类组成。</p> <p>4、沙具摆放架 6 个：实木板材，9 层设计；要求具有国家级检验中心出具的沙具摆放架甲醛含量检验合格报告，确保产品环保安全。</p> <p>5、细沙 60KG：天然细沙、颗粒光滑、大小均匀、手感好。</p> <p>6、要求提供至少 30 课时的沙盘培训微课一套，课程以双人访谈 QA 一对一解答的方式，分主题讲解沙盘游戏咨询的理论背景、实操技术，能让初学者迅速入门。</p>
12	团体辅导教	2	套	团体辅导教具箱基于群体动力学、社会学习理论

	<p>具箱</p>		<p>等相关专业理论，通过团体活动的方式开展心理行为训练，帮助个体自我成长、促进团体凝聚力提升。</p> <p>1、要求至少包含自我认知、环境适应、沟通交往、竞争合作、创新实践、学习管理、心灵成长、情绪管理、生命认知、生涯规划、意志责任、团队协作等 12 个经典活动主题，60 个游戏项目，满足 20 个人同时使用。</p> <p>2、自我认知主题至少包含价值拍卖、优点大轰炸、画“自画像”、背后留言、目标搜索 5 个活动项目。</p> <p>3、环境适应主题至少包含寻人行动、个性名片、寻找归属、有缘相识 4 个活动项目。</p> <p>4、沟通交往主题至少包含变形虫、我说你画、盲人旅行、最佳配图、我说你剪 5 个活动项目。</p> <p>5、竞争合作主题至少包含有轨电车、同心杆、两人三足、七彩连环炮、摸石过河、“啄木鸟”行动 6 个活动项目。</p> <p>6、创新实践主题至少包含遵从指导、心中的塔、传球夺秒、平面魔方、畅想拼图 5 个活动项目。</p> <p>7、学习管理主题至少包含集思广益、管理七巧板、广告设计、于无声处、一分钟价值、管理金字塔、汉诺塔 7 个活动项目。</p> <p>8、心灵成长主题至少包含收获“糖弹”、感恩父母、命运之牌、规则的意义、看我“走过来” 5 个活动项目。</p> <p>9、情绪管理主题至少包含你演我猜、情绪电梯、</p>
--	-----------	--	--

			<p>知心人 3 个活动项目。</p> <p>10、生命认知主题至少包含生命鱼骨、平凡的生命赞歌、口绘生命、携手穿越阴霾 4 个活动项目。</p> <p>11、生涯规划主题至少包含生涯量量看、家族职业树、职业决策平衡单、生涯彩虹、职业大猜谜 5 个活动项目。</p> <p>12、意志责任主题至少包含举手仪式、承担责任、手指的力量、祝福花篮、家乡的认知 5 个活动项目。</p> <p>13、团队协作主题至少包含解开手链、蚂蚁翻叶子、能量传输、雷池取水、永字八法、巧接彩珠 6 个活动项目。</p> <p>14、包含生涯探索教具卡 2 套，生涯探索教具卡包含兴趣、能力、价值观三项生涯探索卡，其中兴趣棋 1 套，兴趣雷达图 1 张，兴趣卡不少于 60 张，能力卡不少于 77 张，价值观卡不少于 44 张，要求采用油卡纸精致印刷。</p> <p>15、产品组成：器材箱 4 个、60 个项目的器材、活动手册 1 本。</p>
13	团体辅导桌	8	<p>套</p> <p>功能特点：团体辅导桌采用环形组合桌设计，由六个桌面组成，六款颜色搭配。根据团体辅导活动需要，可以灵活组成多样排列方式，满足团体辅导对场地、空间的个性化专业要求。</p> <p>1、免工便捷安装：桌面背部预装底盘，桌腿采用免工设计，手工轻松快捷安装，桌腿底部配置高度微调旋钮，保证最大程度贴合地面。</p> <p>2、多色彩桌面设计：桌面采用白、橘、绿、蓝、</p>

				<p>粉、黄等多款颜色搭配，符合心理学需求；</p> <p>3、安全环保板材：采用环保材料，具有国家级检验中心出具的团体辅导桌检验合格报告，检验符合 E1 级标准，甲醛释放量符合低于 0.5mg/L，保证使用者健康安全。桌面光滑，具有耐高温、耐磨、耐划、不易变形等特性。</p> <p>4、规格：外径约 120m 左右，高约 75cm 左右。</p> <p>5、组成：6 色团辅桌、6 把座椅（曲木椅）。</p>
14	VR 动感单车身心调适系统	3	台	<p>1、系统采用 VR 技术，为训练者构建高沉浸度的虚拟现实心理训练，通过与虚拟场景身临其境的交互，结合动感单车运动调适方法，实时监测采集训练者的生物反馈数据，配合场景、游戏、音乐等形式来对训练者进行减压训练，系统须由训练端和管理端两部分组成。</p> <p>2、管理端具有用户管理和档案管理功能，可对用户账号信息进行管理，可添加、删除、查询、修改用户账号信息，可查看所有用户的训练报告，报告支持导出为文档格式。</p> <p>3、训练端具有训练指导、智能训练、自助训练、互动训练、档案中心等功能。</p> <p>4、提供设备使用、运动安全、身心调节等多种指导教程，指导训练者掌握科学、安全、有效的运动身心调适方法。</p> <p>5、须具有智能身心状态评估功能，通过训练者的自我心理压力状态评估，根据评估结果，系统自动匹配个性化的智能训练方案。</p> <p>6、智能训练方案须包括训练指导语、训练场景、</p>

			<p>音乐以及训练时长等，训练场景具有音乐播放功能，训练中系统自动切换音乐。</p> <p>7、智能训练方案训练过程中，须实时监测训练者脉搏生物反馈指标，并在训练场景中显示脉搏数据、骑行速度、骑行距离、训练时间等。训练结束后生成详细的训练报告，报告中须包含脉搏等监测数据内容。</p> <p>8、系统自动记录历次的智能训练方案，并以列表方式显示，训练者可选取智能训练方案再次进行训练。</p> <p>9、自助训练中须支持训练者自由组建训练方案，系统预设多个训练场景、音乐，训练者自定义选择训练场景、音乐以及训练时长进行组合，形成个性化的自助训练方案。至少包含 11 款训练场景，如森林骑行、雪地骑行、沙滩骑行、峡谷骑行、城市骑行、浅滩骑行、星空骑行、林中骑行、雪中骑行、海边骑行、山谷骑行等。</p> <p>10、自助训练方案训练过程中，实时监测训练者的脉搏生物反馈指标，并在训练场景中显示脉搏数据、骑行速度、骑行距离、训练时间等。训练结束后生成详细的训练报告，报告中须包含脉搏等监测数据内容。</p> <p>11、系统自动记录历次的自助训练方案，并以列表方式显示，训练者可选取自助训练方案再次进行训练。</p> <p>12、系统支持单人训练模式，包括如极速摩托、坦克战争、大鱼吃小鱼、飞机大战、太空战争、</p>
--	--	--	---

			<p>急速逃生等至少 6 款单人训练游戏。</p> <p>13、系统预置团体训练模式功能，在具有多台 VR 动感单车身心调适系统设备情况下，支持扩展为多人团体训练模式，团体训练模式下可支持多个训练者在局域网中同时在同一个训练游戏中进行团体竞技协同训练。要求系统包括如卡通跑酷、赛马等至少 2 款团体训练游戏。团体训练模式要求支持单人进行训练。</p> <p>14、在互动游戏训练过程中，实时监测训练者的脉搏生物反馈指标，并在训练场景中显示脉搏数据、训练时间等。训练结束后生成详细的训练报告，报告中须包含脉搏等监测数据内容。</p> <p>15、系统须具有脉搏参数采集传感器，芯片采集设备预置单车车把中，可实时采集训练者脉搏参数。</p> <p>16、系统具有角度方向和运动速度传感器，可实时检测训练者的骑行速度和方向角度，通过实时检测骑行速度和方向角度来参与心理游戏训练。</p> <p>17、系统须同时具有 VR 模式和 PC 模式两种训练模式，VR 模式下支持训练者佩戴 VR 头显进行心理训练，通过视觉焦点进行训练功能控制，训练过程中，训练画面可实现头显、屏幕同步显示。PC 模式下不需佩戴 VR 头显，通过大屏幕即可进行心理训练。</p> <p>18、系统组成：VR 动感单车身心调适系统 1 套（预置安装）、动感单车 1 部、虚拟现实头显 1 个、控制主机 1 套、训练台 1 套、42 英寸显示屏 1 个。</p>
--	--	--	---

				19、产品规格：功率约 350W。
15	音乐减压放松系统	2	台	<p>1、须具有 HRV 生物反馈监测功能，采用指夹式脉搏血氧传感器，要求可实时采集训练者的脉搏、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SDNN、PNN50、RMS-SD、M-SD、SDSD、TP、VLF、LF、HF、HFnorm、LFnorm、LF/HF 等生物反馈参数，须提供 RR 间期曲线图、功率谱图、散点图、HRT 直方图、脉搏波形图，要求监测界面中具有反馈参数的详细介绍信息，且数据实时刷新显示。监测结束后，可生成详细的监测报告，支持导出为文档格式。</p> <p>2、要求系统具有心理评估功能，提供焦虑自评量表 SAS、SCL-90，抑郁自评量表 SDS，人际关系综合诊断量表、精神压力自测问卷、自我压力测试量表，Texas 社交行为调查量表、阿森斯失眠量表、贝克焦虑量表、贝克抑郁自评问卷、工作压力自测问卷、同学关系测验问卷、显性焦虑量表 (MAS)、性格倾向测试等至少 14 款心理测评量表，测评过程中监测训练者生物反馈指标，测评结束后出具详细的测评报告，报告中要求包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>3、须具有呼吸放松训练、肌肉放松训练、冥想放松训练等减压放松训练项目，要求提供呼吸助手，可自定义呼吸助手的呼吸时间节律。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监</p>

			<p>测数据。</p> <p>4、须具有多款互动训练游戏，提供如百花齐放、射箭冠军、水墨丹青、心理冲击波、心语星空、云中行走、竞技赛跑、许愿灯、元宵灯会、意念识字、钢琴家、标枪大赛等至少 12 款互动训练游戏，要求游戏具备简单、普通、困难三个训练难度，可自定义设置游戏训练难度值。游戏界面中须实时显示训练者协调度值，同时游戏界面中具有呼吸助手，指导训练者通过调节呼吸节律来提升 HRV 协调度。训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>5、系统包含 8 个类型的放松音乐，可通过音乐播放列表自由进行音乐放松训练。具有播放、停止、上一首、下一首功能按钮。具有音乐管理模式，可自定义添加音乐分类、音乐文件。训练过程中须实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中要求包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>6、系统具备大海、草原、森林、山峰、星空、雪景、沙漠等至少 14 个放松主题，训练过程中实时监控训练者各项生理指标，训练结束后出具详细的训练报告，报告中须包含生物反馈指标监测数据。</p> <p>7、具有心理训练报告数据管理功能，支持多用户档案管理，采用分级权限保护，具有管理员和训练者角色权限，管理员可查看所有训练者生物反</p>
--	--	--	--

			<p>馈指标、训练记录数据、训练成绩，支持导出训练记录结果。</p> <p>8、体感音波放松床基于体感音乐技术，采用“分频—扩容—换能”技术，将音乐中 16~150Hz 的低频信号经增幅放大和物理换能后转换成物理振动作用于人体，配合专业功能音乐，使人在聆听音乐的同时也能感受到音乐的声波振动，实现音乐波与生理波谐振体感催眠。采用 PU 皮材质，外形美观、舒适耐用，透气性好。体感床内置多个体感换能器，实现低频音乐换能转换为体感音波振动，给体验者带来身心同步放松。配置存储卡，提供 8 类音乐训练处方，分别是α 波心理能量训练、中国古乐引导调整训练、国外名曲冥修训练、专业减压放松训练、专业催眠训练、中国五行音乐训练、中国民乐放松训练及大自然背景声音放松训练，充分满足不同放松对象的训练需要。体感控制手柄支持蓝牙、AUX、USB、SD 卡等音源输入，可调节震动力度大小，音量大小，可进行音乐曲目切换等。采用静音电机，具有电动姿势调节功能，背部起落角度范围为 100-170 度，起落速度平稳无噪音。技术规格：电源-220V 50Hz，功率：30-60W。</p> <p>9、产品组成：音乐减压放松系统 1 套(内置安装)，体感音波床 1 个；体感控制手柄 1 个，指夹式生物反馈采集仪 1 套，平板电脑 1 台。</p>	
16	智能身心减压舱	2	台	<p>一、产品简介</p> <p>智能身心减压舱是一款集体检、干预、管理于一</p>

			<p>体的综合性身心放松产品，系统集成多维干预疗法，显著促进身心平衡，有效改善血压、神经平衡性等身心健康指征，可有效缓解亚健康、失眠、焦虑等身心健康问题。</p> <p>二、技术参数</p> <p>1、太空型能量舱：1) 参考太空舱结构设计，全自动一键操控头舱张合，更利于宁静心灵和放松；2) 人体工程学设计外形，天空蓝色；内里为全钢骨架结构，表面包裹PU皮革。</p> <p>2、“零重力”体位放松：电动“零重力”体位放松模式，角度变化范围为105度—170度，放松椅可使全身舒展拉伸，使身体处于完全放松的状态。</p> <p>3、检测与评估：1) 5分钟数字化定量检测，终端显示数字化数据，直观易懂，包含HRV、SCL实时曲线，压力指数、放松指数、疲劳指数、稳定指数、心率、神经系统平衡性等6项数据指标。2) 内置5级健康常模量表，可评估压力、焦虑水平及心血管紧张性等；预警身心健康风险，自动生成改善建议和处方。</p> <p>4、多种干预疗法：</p> <p>1) HRV+SCL复合型生物反馈疗法6大功能模块，包括呼吸训练、静修减压、催眠减压、身心疲劳、失眠康复、深度调养。</p> <p>2) 身心能静疗：6分钟可降低压力指数30%~50%，快速减少压力激素皮质醇分泌，均衡激素分泌。</p> <p>3) 音乐能量共振（多维体感音乐疗法）：2组大</p>
--	--	--	--

			<p>功能换能器，15 种特制音乐共振模式，强力“浪涌式”绵延振动特征。半小时消耗多余热量 350 大卡，降低疲劳指数 20%~40%；改善局部循环，平衡自主神经。</p> <p>4) 全息脑波音乐疗法 15 分钟快速调节心灵与大脑意识，降低负面情绪 45%。11 种声光同步脑波程式，12 通道合成仿生型全息脑波信号，利用：<math>\alpha</math> 波放松；<math>\beta</math> 波提高注意力；<math>\theta</math> 波、<math>\delta</math> 波冥想休眠、改善睡眠，背景音乐任意选择。</p> <p>5) 渐进式肌肉松弛疗法：催眠、放松两类引导语，可自主选择背景音乐，包含身心能特制、减压放松、冥想休闲、安神催眠等上百首中外心理康复音乐，并可无限拓展；背景自然音色：包含海浪沙滩、荷塘蛙声、森林鸟语、沙漠夜晚、雨声、溪流声、小桥流水等 7 种自然音色。</p> <p>6) 负离子疗法：吸氧浓度自主调节，可清除自由基，预防癌症，降低 PM2.5 对呼吸道的危害。</p> <p>7) 红外热疗：皮垫下内置红外热疗发生装置，人性化设计，促进血液循环和微循环，改善舒适性。</p> <p>8) 足部气压按摩：配置顶尖足部气压按摩装置，对足底穴位按摩，放松身心、疏通经络。</p> <p>5、专业身心检测报告：自动生成改善建议，专业人员还可根据实际需要自定义添加干预处方至报告页。最终报告显示 20 余项心身体检数据：包含压力指数、疲劳指数、放松指数、平衡指数、稳定指数、心率；HRV、SCL 实时变化曲线；HRV 曲线图、SCL 曲线图、HRV 功率谱、HRV 直方图、HRV</p>
--	--	--	---

				<p>散点图、SDNN、MHRT、RMSSD、PNN50、波动频率、波动时间、波动幅度、LF、VLF、TP、LF/HF、HF等；</p> <p>三、产品组成</p> <p>1、10 寸触摸显示屏 1 台：主板：800MHzCPU1，内存 128MB，存储空间 4GB</p> <p>2、双通道精密光电传感器（指夹式）1 套：同步采集心率、皮电生理双信号，用于 HRV 与 SCL 复合型分析。</p> <p>3、多功能反馈型系统软件 1 套</p> <p>4、智能身心减压调养舱 1 台</p>
17	职业情景体验系统	1	台	<p>1、利用高精度体感感应器，采用人机互动方式，提供职业换装、情景体验、职业介绍、场景拍照等功能，学生可利用系统进行职业形象体验、职业场景认知、拓展职业认知，并了解职业岗位胜任力要求等信息。</p> <p>2、要求具有智能职业换装功能，提供消防员、交警、宇航员、医生、运动员、军人等至少 6 种典型职业形象换装体验。通过体感感应器进行骨骼动作识别，系统自动为训练者更换不同职业形象的服装。</p> <p>3、系统具有 3D 职业情景体验功能，须提供消防员、交警、宇航员、医生、运动员、军人等至少 6 种典型职业的 3D 职业体验情景，通过对训练者的动作识别结合 3D 仿真职业情景互动，以情景互动游戏方式的职业工作情景体验，使学生进一步深刻理解职业工作性质和具体内容，加深职业认</p>

			<p>知。</p> <p>4、消防员职业提供灭火模拟训练，训练者针对不同火灾情境来选择对应的灭火器类型，通过灭火训练，让训练者掌握不同火灾情境中如何选择适合的灭火器，体验消防员的实际灭火工作情境。</p> <p>5、交警职业提供道路模拟指挥训练，体感感应器对训练者的指挥动作进行识别并与交警动作进行比对，若比对成功则道路车辆顺利通行，否则失败。通过训练者模拟交警指挥动作来体验交警的职业情境。</p> <p>6、宇航员职业提供月球采集矿石任务训练，体感感应器对训练者的月球行走动作进行识别，识别成功则可顺利进行行走并采集到矿石，否则会因为用时过长导致不能及时返回补给点而因氧气补给不足任务失败。</p> <p>7、医生职业提供模拟临床的注射训练，提供多种注射任务，训练者通过对不同注射任务的判断来选择对应的药液进行注射练习。</p> <p>8、运动员职业提供足球射门训练，体感感应器对训练者的射门动作进行捕捉，射门动作越规范，射门成功率越高。</p> <p>9、军人职业提供枪械的射击训练，体感感应器对训练者的射击动作进行捕捉，射击瞄准动作越规范，射击成绩越好。</p> <p>10、须具备职业胜任探索功能，可为学生提供职业相关知识，拓展职业认知广度和深度，了解岗位胜任力要求。</p>
--	--	--	---

				<p>11、须具有体验情景拍照功能，在体验过程中随时可以进行场景拍照，系统自动记录保存。</p> <p>12、产品组成：职业情景体验系统 1 套（预置安装），触控一体机 1 台，<math>\geq 42</math> 英寸触控显示屏，分辨率<math>\geq 1080*1920</math>，最大厚度约 50cm；控制主机 1 台；体感感应器 1 个。</p>
18	智能心理认知训练系统	1	台	<p>系统基于神经可塑性原理，运用认知心理学理论，结合 3D 体感动作识别技术，通过设计不同训练项目对训练者从逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力 6 大认知能力进行训练和提升，具有认知评估、自由训练、训练指导、数据中心等功能，是一套集运动协调能力和心理认知能力训练功能为一体的系统。</p> <p>1、系统采用无线体感控制技术，须支持无线体感操控和触屏操控两种控制方式，要求两种操控方式可一键切换。感应器具有颜色和深度感应镜头、语音麦克风阵列、倾斜传感器机动调整，可视范围水平视角 57 度、垂直视角 43 度，机身转动范围<math>\pm 27</math> 度，传感深度范围 1.2-3.5 米。训练者通过体感动作即可参与训练项目以及对系统功能进行操控。</p> <p>2、要求系统具有用户权限管理功能，包含管理员和训练者两种角色权限，管理员和训练者登录系统后具有不同的功能模块，管理员可管理所有训练者帐号信息，可查看、导出、删除训练者的训练档案。系统支持自主注册训练者帐号，注册后即可登录系统进行训练。</p>

			<p>3、系统须具有认知评估功能,训练者登录系统后,可通过逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力 6 大类认知能力进行认知评估,评估后形成详细的评估报告,通过雷达图直观显示 6 大类认知能力的评估得分,有助于训练者了解自己当前的心理认知能力水平。</p> <p>4、系统具有智能训练任务功能,可根据认知评估结果自动生成训练方案,训练方案中根据逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力 6 大类认知能力的评估得分有针对性的推荐相关训练项目。</p> <p>5、要求系统具有自由训练功能,提供逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力等 6 个分类至少 40 个训练项目。要求训练项目采用 H5 技术开发,支持全屏运行。要求部分训练项目具有关卡设计,通过不同的关卡难度设计为训练者提供不同的进阶训练。</p> <p>6、记忆力训练通过强化训练者信息接收的多种渠道,从刺激物的形状、大小、颜色及空间关系等各方面入手,结合趣味游戏,促进训练者有意记忆的发展,扩大记忆的广度、延长记忆保持时间、提高记忆准确性,强化训练者在识记、保持、再认及回忆过程中的记忆策略。要求该分类提供如记忆矩阵、记忆连连看、数形追忆、数字排列、过目不忘、转瞬即逝等至少 6 个认知训练项目。</p> <p>7、专注力训练强调训练者对刺激物形、色、声等各方面特征的分化抑制和选择性注意,以及快速</p>
--	--	--	--

			<p>浏览、快速查找、快速匹配的能力，促进训练者专注力的集中性、持久性、广度、分配及转移灵活性多方面提高。要求该分类提供如对号入座、落叶追寻、舒尔特方格、词不达意、小鱼喂食、水杯猜球等至少 6 个认知训练项目。</p> <p>8、逻辑力训练指正向思维、逆向思维、系列关系、类同比较、抽象推理、比较推理等方面的思维认知功能训练。结合多种形式提升训练者抽象逻辑思维 and 形象逻辑思维的能力。要求该分类提供如汉诺塔、卡片分类、数独、图形推理、逻辑填充、十面埋伏、关闭灯泡、点线迷图等至少 8 个认知训练项目。</p> <p>9、想象力训练以问题解决的方式，在训练任务中，通过不断分析眼前出现的画面，进行思维再造，调动训练者大脑的空间想象、图形信息操作及形象思维等能力，最终达到想象力提升的目的。要求该分类提供如火眼金睛、图形拼贴、心理旋转、回旋迷宫、空间想象、空间定位等至少 6 个认知训练项目。</p> <p>10、计算力训练在于训练人们在头脑中操控数字，然后运用一定的算数策略来演算，最终解决问题的能力。要求该分类提供如财务专家、算数挑战、速算挑战、木棍等式、乘法连连看、智力水杯等至少 6 个认知训练项目。</p> <p>11、反应力训练可增强训练者手眼结合、左右手协调、视觉追随、动作抑制等各方面的协调、平衡能力。在提高反应速度的同时，还可高效抑制</p>
--	--	--	---

			<p>分心刺激，灵活应对任务规则。要求该分类提供如切水果、苹果丰收、抓捕小羊、急速反应、拆弹专家、情绪匹配、情绪识别、速度匹配等至少 8 个认知训练项目。</p> <p>12、系统具有训练指导功能，提供逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力 6 类认知能力指导方案，训练者可自由查看指导方案内容。</p> <p>13、系统具有数据中心功能，可记录训练者历次认知评估结果、训练任务结果、自由训练结果，并支持导出报告。具有我的认知力功能，根据逻辑力、计算力、反应力、专注力、想象力、记忆力 6 项的测试数据，形成综合能力的基本评估，并通过雷达图直观显示得分情况。</p> <p>14、产品组成：心理认知能力训练系统 1 套（预置安装），触控一体机 1 台，输入电压 220V，<math>\geq</math> 42 英寸触控屏，分辨率<math>\geq</math>1920*1080；控制主机 1 台；无线体感控制器 1 套。</p>
19	认知能力训练系统（20 人版）	1	套 <p>基于认知神经科学研究中所采用的标准化实验范式来进行测评项目和训练项目的设计，实现了对信息加工、注意、记忆、空间认知、情绪能力、问题解决等多种认知能力的测评和训练功能，并通过根据测评结果自动生成的训练课程来指导使用者进行针对性训练，以通过改变认知从而改变行为。利用被试者的脑电 EEG 数据并分析出反映被试者心理状态和认知训练数据结合的方式，在人的认知根源上作为切入点，使得认知训练真实、可靠，能真正做到脑素质的提升。通过对信息加</p>

			<p>工能力、注意力、空间认知能力、记忆能力、情绪能力、问题解决能力、放松协调能力共 7 大模块进行训练，提高学生的认知的能力水平。产品将认知训练和脑电监测结合，在训练的同时通过基于硬件形态的脑波灯的灯光颜色变化实时反映出各种情绪状态的变化。在训练过程中，迈思睿通过 CUBand 便携式脑波仪实时采集并记录使用者的多项脑电生理信号，实时获取使用者的脑电数据以及反映使用者心理状态的多项参数。配套内容：1、便携性脑电波测量仪：佩戴于头部，可输出 512HZ 原始脑电数据、<math>\alpha</math> 等 8 个 EEG 参数、注意力和放松度（冥想度）0-100 的数值 2、软件：服务器端、学生端及教师端 3、脑波灯：五种色彩变化 4、显示设备：笔记本电脑设备功能：1、脑电监测：①实时显示脑电图②实时显示<math>\alpha</math> 波等 8 个波段 EEG 参数变化图③表盘实时显示佩戴者的注意力和放松度（冥想度）0-100 的数值；2、认知能力训练模块：记忆力、注意力、信息加工能力、空间认知能力、情绪能力、和问题解决能力进行专业测评，并能根据测评结果自动生成针对性训练课程，对认知能力和自我协调放松能力进行训练。3、通过脑电监测和数据记录的功能使佩戴者有目的、分阶段、系统的进行训练。4、脑波灯以紫红绿青蓝五种色彩变化，直观的展现用户的放松、注意力水平。</p> <p>产品组成：认知能力训练分析系统软件一套，脑波采集仪一个，脑波灯一个。</p>
--	--	--	--

20	3D 心理数字沙盘系统	2	台	<p>1、要求系统基于 U3D 技术开发，依据沙盘游戏的原理，在计算机三维仿真环境下，全面的记录沙游过程信息，能自动建立电子档案，支持过程回放，具有完善的沙游作品分析功能模式。</p> <p>2、要求具有沙盘制作和沙盘管理功能模块，须支持触控操作和鼠标操作双模式控制。通过灵活精准的控制，实现沙具摆放、场景角度调整等所有功能的流畅操作。</p> <p>3、须具有地形设置功能，可对地形进行抬高、降低、平整等操作，抬高即成为高地山峰，降低即呈现水元素形成河流湖泊大海，平整即恢复为原来地形。</p> <p>4、要求系统具有鲜花、草地、沙漠、石子等多种路径贴图功能，通过触控涂抹即可实现地面风貌状态变换。</p> <p>5、要求具有空间环境设置，可提供晴空、宇宙、黄昏、曙光、深夜等不同风格天空背景。</p> <p>6、须具有多样的 3D 气候构建功能，具有下雨、下雪、晴天等三维虚拟气候模式，可动态展现雨雪等天气状况，在沙游过程中可随时动态改变天气状态。</p> <p>7、系统配备有沙游背景音乐，可自由开启、关闭背景音乐功能，可调节音量大小，自定义选择切换背景音乐曲目。</p> <p>8、须支持沙游场景截图功能，可将当前场景截图保存到指定目录下。</p> <p>9、系统须包括人物、死亡、文体、食物、家居、</p>
----	-------------	---	---	--

			<p>交通、军事、建筑、动物、植物、自然物等多个类别的 3D 沙具模型，要求部分沙具模型须带有骨骼动画效果。</p> <p>10、沙具要求可通过控制按钮进行三维立体方向上的放大、拉伸、缩小、旋转等操作，也可以进行对沙具进行掩埋、移动和删除操作。</p> <p>11、仿真 3D 沙游方式操作，可对沙盘场景进行 360 度环绕操控，沙盘的视角支持自由拉伸。</p> <p>12、要求系统实时记录沙具操作使用情况，可按照沙具名称、摆放时间、沙具状态等信息对沙具进行统计列表显示，点击列表上的沙具，系统场景可自动切换到当前沙具上。</p> <p>13、系统须支持沙游作品的保存功能，可将沙游作品定义名称后保存到系统中。</p> <p>14、须具有完善的沙游分析功能，系统能完整记录沙游过程信息，全程录制沙游场景过程。要求具有数据分析和视频回放功能。</p> <p>15、要求系统具有“显示被移除沙具”、“显示被隐藏沙具”、“显示被移动沙具”等功能按钮，可对沙具的移动、移除、掩埋等状态信息进行显示、关闭查看等操作。</p> <p>16、要求系统具有操作统计功能，可对用户的沙具操作、修改地形、保存场景等动作和用时予以记录，便于咨询师详细分析沙游数据。</p> <p>17、要求具有沙具统计功能，可查看用户使用沙具名称、操作类型（移除、移动、掩埋）、时间等信息。</p>
--	--	--	---

				<p>18、要求具有沙游场景游览功能，要求具有“第一人称视角”和“360度自由视角”两种模式，可以用第一人称视角在沙盘作品场景中漫游，亦可采用360度自由视角进行任意角度切换、放大、缩小等拉伸操作。</p> <p>19、具有沙游视频回放功能，系统可实时记录沙游过程，可回放沙游整个过程。</p> <p>20、具有详细的结果报告功能，完成沙盘制作后，自动生成沙盘报告。包括基本信息、沙盘图片、分类统计、摆放顺序、代表含义、分析记录等。报告支持导出为文档格式。</p> <p>21、产品组成：3D心理数字沙盘系统1套（预置安装），触控一体机1台，≥42英寸触控屏幕，分辨率≥1920*1080，钢制机壳；控制主机1台。</p>
21	便捷式团体 心脑协调训练系统— [10用户团体平板版]	1	套	<p>1、系统须由管理端和训练端组成，管理端须采用B/S框架设计，应用网络信息传输技术，能通过管理端统一对多个训练终端进行登录验证管理，须具有训练资源管理、团体生物反馈监测、团体心理反馈训练、团体训练档案管理、团体用户管理等功能，满足团体心理素质训练需求。</p> <p>2、训练端须基于安卓系统平台开发，采用蓝牙脑波采集仪进行脑波数据采集，运用生物反馈和心理调适技术，具有脑波监测、训练指导、音乐调节、游戏训练、心理评估、应激训练、眼动训练等功能。</p> <p>3、管理端须能实时监测所有训练者的训练状态和</p>

			<p>脑波反馈数据，可实时监测和记录训练者训练过程当中的“专注度”和“放松度”参数以及 Delta、Theta、Alpha、Beta、Gamma 频段 8 个 EEG 参数，能对训练端用户在线状态进行监测。管理端可对训练者在线发送即时消息，实现与训练端之间的消息通讯，方便团体训练时的即时沟通，同时管理端可对训练端进行注销系统控制。</p> <p>4、管理端须具有自定义添加训练资源功能，管理员在管理端可自主添加训练指导、音乐调节、场景放松、应激训练等训练项目资源文件，支持导入视频、音频文件。训练者在训练端登录进入训练项目后，当前训练项目下添加的训练资源可一次性自动下发到训练端，下发成功后即可进行反馈训练。</p> <p>5、管理端须具有团体心理反馈训练功能，可对训练端统一进行脑波监测、训练指导、音乐调节、游戏训练、心理评估、应激训练、眼动训练等功能的心理训练控制。团体训练结束后，系统出具详细的个体训练报告和团体训练报告。</p> <p>6、管理端须具有团体训练档案管理功能，训练端的训练档案即时推送到管理端，管理端可对所有训练者的训练档案进行统一管理，具有查询、导出等功能。可导出文档格式，以便于打印存档。</p> <p>7、管理端具有团体用户管理功能，管理员可自定义添加、管理训练者帐号信息，可查看、导出所有训练者的训练档案信息。支持在训练端登录界面自主注册训练者帐号信息，注册成功后即可登</p>
--	--	--	---

			<p>录系统进行训练。</p> <p>8、系统须提供肌肉放松、呼吸放松、想象放松等放松训练项目，训练过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到管理端保存。</p> <p>9、系统具有音乐调节功能，支持随机播放、顺序播放、单曲循环等多种音乐播放方式。训练过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到管理端保存。</p> <p>10、系统具有场景放松功能，提供如大海、草原、森林、山峰、星空、雪景、沙漠、湖畔、海底世界、动物等至少 12 个放松主题，训练过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到管理端保存。</p> <p>11、系统须具有游戏训练功能，提供如蜜蜂采蜜、脑力赛车、意念识图、打地鼠、神射手、放飞气球、海底世界、心灵花园等至少 8 款反馈训练游戏，具有放松度训练和专注度训练两种训练模式的训练游戏。要求每个游戏具备简单、普通、困难三个训练难度。系统具有团体训练游戏，支持团队在线协同对抗竞技训练。训练过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告，并按照成绩高低情况显示训练成绩排行榜，训练报告即时推送到管理端保存。</p> <p>12、系统具有心理评估功能，要求至少包含 90 项症状清单、Texas 社交行为调查量表、UCLA 孤独</p>
--	--	--	--

			<p>量表、贝克焦虑量表（BAI）、个性成熟度测试、工作压力自测问卷、简易应对方式量表、焦虑自评量表 SAS、抑郁自评量表 SDS、心理健康自测量表、性格倾向测试、阿森斯失眠量表（AIS）、人际关系综合诊断量表、大学生心理健康调查表（UPI）、MBTI 人格量表、PHQ-9 抑郁筛查量表、霍兰德职业倾向测验等至少 17 个心理健康评估量表，测评结束后立即生成测评分析报告，评估过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，评估结束后出具详细的评估报告，评估报告实时推送到管理端保存。</p> <p>13、系统具有应激训练功能，须提供如车祸、地震、海啸、洪水、火山、火灾、飓风、空难、矿难、雷电、泥石流、战争、海难、爆炸等至少 14 种应激训练素材。训练过程中实时监控训练者各项 EEG 指标，训练结束后出具详细的训练报告，训练报告实时推送到管理端保存。</p> <p>14、系统须具有眼动训练功能，提供基于 EMDR 眼动脱敏技术的干预方案，支持自主调节眼动训练摆动的速度。</p> <p>15、产品组成：便捷式团体心脑协调训练系统 1 套（含 1 个管理端，10 个训练端），脑波采集仪 10 套，训练端平板电脑 10 台，管理端笔记本电脑 1 台，工具箱 1 个。</p>	
22	生涯团体辅导器材箱	2	套	<p>1、将生涯教育的经典活动以教具器材形式整合，是体验式生涯团体教育的活动指南和教具智库。要求包括认识生涯规划、成长历程与生涯发展、</p>

			<p>个人特质与潜能探索、职业环境与社会需求、生涯目标与决策、职业素养等六大类 50 多种体验活动。配置相关活动器材，可满足 20 人同时使用。</p> <p>2、要求认识生涯规划分类中至少包含团队契约、寻人行动、记者采访、生涯的联想、画画与卖画、目标的重要、驴子和马、四只毛毛虫、我的未来之路等 9 个体验活动。</p> <p>3、要求成长历程与生涯发展分类中至少包含洞口余生、生涯量量看、关于目标的三个问题、生命鱼骨图、生涯彩虹图、转化之盾与理想之旅等 6 个体验活动。</p> <p>4、要求个人特质与潜能探索分类中至少包含我是谁、一分钟拍手活动、水杯的容量、兴趣岛、职业兴趣探索、多元智能探索、技能的困惑、成就故事、价值观探索、价值拍卖、MBTI 性格探索、多元智能、超越马斯洛、天生我才、优势大转盘等 15 个体验活动。</p> <p>5、要求职业环境与社会需求分类中至少包含职业猜谜乐、家族职业树、我的工作证、卖水果、模拟面试、无领导小组讨论、生涯人物访谈等 7 个体验活动。</p> <p>6、要求生涯目标与决策分类中至少包含生涯幻游、十年后的自己、生涯平衡轮、职业决策平衡单、墓志铭等 5 个体验活动。</p> <p>7、要求职业素养分类中至少包含急速 60 秒、我说你画、最佳配图、时间分割、学习的比萨、遵从指导、感恩父母、命运之牌、蚂蚁翻叶子、管</p>
--	--	--	---

				<p>理七巧板、勇于担当、情绪 ABC 活动、变形虫等 13 个体验活动。</p> <p>8、产品组成：器材箱 1 个，辅导器材 1 批。</p>
23	心理剧道具箱	1	套	<p>心理剧道具箱是以美国最新的心理剧理论（螺旋心理剧，简称 TSM）为依据，以国内心理学专家的实际经验为指导而研发而成的。不同于传统心理剧，TSM 更加注重“主角”力量的建设，避免对“主角”造成二次创伤，因而道具箱在设计的时候也注重增加力量构建的元素。在听取了有关专家的意见之后增添了促进快速放松的元素，使得道具箱不仅实际应用性强，而且具有新奇、增强兴趣等特点。</p> <p>一、适用于各种心理问题：一般心理问题如环境适应、人际交往；严重心理问题如长期情绪困扰、压力问题，心理创伤如 PTSD、性创伤、童年创伤等。</p> <p>二、设备构成：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、心理剧道具箱一只</li> <li>2、彩色丝巾 43 条</li> <li>3、辅助放松的香薰产品以及配件</li> <li>4、突出人物个性的面具</li> <li>5、创伤衣</li> <li>6、心理创伤卡片</li> <li>7、心理剧相关书籍</li> <li>8、胶带以及剪刀等常用工具</li> </ol> <p>三、心理剧使用手册：心理剧道具箱简介、心理剧参考书目。</p>

24	生涯发展指导系统	1	套	<p>1、要求系统采用 B/S 架构开发，能支持手机、平板、电脑等通过网络进行访问，用户通过手机、平板等移动设备扫码即可登录系统，完成生涯探索、报告查询等功能。</p> <p>2、要求系统包含前台测评端和后台管理端，前台测评端须包含现状评估、自我了解、职业探索、决策行动、结果中心、生涯智库等功能模块。后台管理端包含生涯智库、生涯管理、用户管理、系统管理、个人中心等功能模块。</p> <p>3、要求系统具有在线团体测评功能，系统须具有良好的兼容性，须兼容 Firefox、Opera、Chrome、IE 等主流浏览器。</p> <p>4、具有现状评估功能，从兴趣、性格、技能、价值观、学习风格等五个方面的现状进行全面的评估，对学生的生涯成熟度进行测试。评估后生成详细的现状评估报告。标书中须提供兴趣、性格、技能、价值观、学习风格等 5 个方面的现状评估问卷模板以及对应的现状评估报告模板。</p> <p>5、具有自我探索功能，学生从兴趣、性格、价值观、多元智能、学习风格、现状评估等 6 个维度进行全方位的自我测评，了解个人特质与职业生涯倾向。测评后生成详细的测评报告。标书中须提供兴趣、职业性格、职业技能、价值观、学习风格等 5 个方面的自我评估问卷模板以及对应的 5 个方面的自我评估报告模板。</p> <p>6、具有职业探索功能，要求包括至少 16 大类 500 多种职业；每种职业须包括职业定义、工作内容、</p>
----	----------	---	---	--

			<p>从业素质要求、薪酬状况与职业发展途径等；可以按类或直接模糊查找，且支持对感兴趣的职业进行收藏。标书中须提供至少 16 大类的名录以及 500 多种职业的名录。至少提供 10 个常见职业的职业介绍模板，模板中需要包含职业定义、工作内容、从业素质要求、薪酬状况与职业发展途径等内容。</p> <p>7、具有决策与目标功能，学生通过对生涯发展的种种迷思进行澄清、反思，结合决策平衡单等工具进行目标梳理与聚焦，筛选确定自己的目标，并制定和调整自己的行动计划。标书中须提供澄清我的迷思内容模板、决策平衡单以及制定新行动计划模板。</p> <p>8、具有结果中心功能，学生可根据自我了解、职业探索以及决策行动部分结果，结合自己的发现、思考、感悟、认知，形成自己的生涯规划书，生涯规划书包含个人信息、自我认识和探索、我的决策、我的行动等内容。可查看兴趣、性格、价值观、多元智能、学习风格、现状评估等 6 个维度的自我测评结果报告。报告支持在线打印和导出 Word 文档功能。</p> <p>9、具有生涯智库功能，包括生涯术语、生涯理论、生涯专家、生涯故事等生涯素材知识库，便于学生自助式生涯学习。</p> <p>10、咨询师可通过管理端对智库信息进行管理，可添加新的分类和文章信息。</p> <p>11、咨询师可对所有的学生测评结果进行查询，</p>
--	--	--	---

			<p>可导出所有的报告，支持查看测评原始结果。</p> <p>12、咨询师可查看所有的决策平衡单、行动计划、生涯计划书等结果信息。</p> <p>13、须具有批量导入用户资料功能，系统支持下载 Excel 导入模版，一次性批量导入全部用户资料，即时生成登录帐号、密码、机构等信息，导入后即可登录系统。支持通过 Excel 模板导入任意多个自定义的人口学扩展字段信息（如家庭经济状况，家庭排行、联系人等等），导入的人员数据具备预览功能，可预览人员数据和机构数据的正确性，可随时取消导入操作。对于未导入成功的数据，给出详细的错误类型提示信息，便于及时修正后重新导入。</p> <p>14、须具有自主机构管理设置功能，批量人员数据导入后能自动生成完整的机构信息，并要求能够支持用户对机构信息进行划转、调整、修改等操作，可以将一个机构下的所有单位通过鼠标拖曳的方式调整到另外一个机构下，同时具有添加新的组织机构、定义机构名称、修改机构名称等功能。</p> <p>15、要求支持无限自定义添加多个用户类型（如咨询师、测评用户、领导、专家等），不同的用户类型可以设置不同的组织机构，用户类型可以关联多组自定义扩充信息字段等。</p> <p>16、须具有开放的权限管理功能，要求支持无限自定义多个用户角色，不同的用户角色可设置不同的功能操作权限，实现不同角色用户登录后显</p>
--	--	--	--

				<p>示的功能操作菜单列表不同，同时支持不同角色用户对系统人员信息数据进行机构数据查阅范围权限的设定，实现不同权限的角色用户查看的人员数据范围不同。</p> <p>17、系统数据安全备份功能，支持实时数据备份、还原等操作，备份的数据导出到计算机硬盘，确保系统数据安全。</p>
25	心理咨询热线管理系统	1	套	<p>1、系统以语音交互技术结合计算机信息化管理方式，集心理咨询、心理预约、危机干预、心理放松、语音留言等功能于一体，系统须具有呼叫中心、咨询记录、来访者管理、知识文库、常用电话、系统设置等功能模块。</p> <p>2、系统须具有智能 IVR 语音导航功能，咨询者拨打电话后，系统自动启动互动式语音应答功能，调用系统预设的应答流程和语音文件，自动识别并对咨询者电话按键做出响应，引导咨询者进行功能选择。系统具有应答按键超时提醒和判断，超过响应时间后自动挂断。</p> <p>3、咨询者来电后系统自动弹屏，显示来电号码，同时显示该电话号码的历史通话记录和当前咨询者的个人基本信息，点击“查看详细”，要求可查看历史通话记录的咨询档案内容。</p> <p>4、系统须支持电话语音留言功能，咨询者拨打电话后，通过按键操作进入语音留言模块，按照语音提示操作，系统自动将咨询者留言信息通过高保真压缩存储在电脑硬盘上，语音留言文件可随时回放和下载。</p>

				<p>5、系统须具有音乐放松功能，咨询者拨打电话后，通过分机按键操作选择放松减压音乐进行自我放松训练。</p> <p>6、系统支持通过软件拨号外呼，可通过点击来电号码记录的方式，将号码发送到软件的电话拨号盘上，减少手工拨号流程，实现快速的外呼拨号操作。</p> <p>7、系统须支持建立咨询档案记录功能，电话接通后，自动添加心理热线通话记录，可添加咨询记录、咨询小结、咨询分类、接线员、咨询者信息等内容，支持咨询记录档案查询，咨询档案记录可导出为文档格式。</p> <p>8、系统须具有全程通话录音功能，当电话接通后，系统自动对通话过程全程录音，采用高保真压缩技术，将录音文件存储在电脑硬盘上，语音留言文件可随时回放。支持播放、暂停、停止等操作，并可下载当前的录音文件。</p> <p>9、具有专业知识文库功能，提供常用热线咨询的知识文章，用户可自定义管理添加文章信息。</p> <p>10、具有常用电话簿功能，可录入紧急联系人的联系电话信息。</p> <p>11、产品组成：<b>心理咨询热线管理系统</b> 1套（预置安装）、主机 1套、分机 2部、移动工作台 1个。</p>
26	生涯导航自助系统	1	台	<p>1、系统提供全面的生涯自助方案，搭建生涯科普、生涯自助、生涯教育活动宣传、生涯环境探索的一体化平台，集理论性、系统性、普及性和趣味</p>

			<p>性于一体。系统须至少包含生涯科普、自助方案、生涯视频、职业测评、生涯互动、生涯图库、生涯音乐、机构介绍、职业介绍、公告信息等栏目。</p> <p>2、要求各栏目下支持无限添加二级栏目，文章无限扩充，支持视频，文章、图片、音频等格式上传。点击栏目后，可进入文章列表界面，点击查看按钮，进入浏览模式，支持文章内容自动上下滚动，具有浏览暂停功能，具有返回上一页和返回主页按钮，可返回上级页面和主界面。并支持上一条、下一条记录的跳转。</p> <p>3、具有生涯科普栏目，支持二级栏目定义，文章无限上传添加，包含生涯知识、励志故事、生涯人物、职业导航等二级栏目。</p> <p>4、具有自助方案栏目，支持二级栏目定义，文章无限上传添加，包含自助方案、生涯问答、职业格言、生涯访谈等二级栏目。</p> <p>5、须具有生涯视频栏目，支持二级栏目定义，视频无限上传添加，包含职业介绍视频约 110 个。视频播放时，支持快进、快退、暂停等操作，可进行全屏播放，并支持音量调节功能。</p> <p>6、具有职业测评栏目，包含职业兴趣、职业能力、职业人格、多元智能、成就动机等多个职业测评量表，职业能力测评包含变革意识测评、一般学习能力倾向、言语能力倾向、算术能力倾向、空间判断能力倾向、形态知觉能力倾向、文秘能力倾向、眼手运动能力倾向、手指灵巧度测评等多个测试项目。</p>
--	--	--	--

			<p>7、具有生涯互动栏目，支持二级栏目定义，文章无限上传添加，提供新闻发布功能，通过管理后台发布工作动态新闻，实现新闻的实时发布。</p> <p>8、具有生涯图库栏目，支持二级栏目定义，图片无限上传添加，包含生涯理论、励志图片、心灵图片等二级栏目。</p> <p>9、具有生涯音乐栏目，支持二级栏目定义，音乐无限上传添加，包含生涯幻游、励志音乐、放松音乐等二级栏目。音频播放时，支持支持快进、快退、暂停等操作，支持音量调节功能。</p> <p>10、具有机构介绍栏目，支持二级栏目定义，文章无限上传添加，可发布机构介绍、功能室介绍、工作内容等信息。</p> <p>11、须具有职业介绍栏目，包含约 50 多个类别，500 多个职业信息，职业介绍信息包含职位定义、岗位职责、工作内容、职业现状和前景、从业素质要求、职位认证、职位辨析、行内人谈经验等内容。</p> <p>12、具有公告信息栏目，可发布工作动态，新闻资讯、公告信息等信息。</p> <p>13、产品组成：生涯导航自助系统 1 套（预置安装），触控一体机 1 台，<math>\geq 42</math> 英寸触控屏幕，分辨率<math>\geq 1920*1080</math>，钢制机壳，控制主机 1 台。</p>	
27	VR 心理脱敏训练系统	2	套	<p>基于虚拟现实技术，以系统脱敏技术为理论指导，通过搭建 VR 仿真情境，为训练者提供系统脱敏、心理放松等心理干预训练，来缓解训练者焦虑、恐惧等不良心理状态，提高心理耐受力。</p>

			<p>1、系统须具有 HRV 生物反馈监测功能，采用指夹式脉搏血氧传感器，可实时采集训练者的脉搏、血氧、协调度、放松度、压力指数、M-HRT、SD-HRT、M-NN、SDNN、PNN50、RMS-SD、M-SD、SDSD、TP、VLF、LF、HF、HFnorm、LFnorm、LF/HF 等生物反馈参数，提供 RR 间期曲线图、功率谱图、散点图、HRT 直方图、脉搏波形图，要求在咨询师界面中可实时监测到 HRV 生物反馈数据，并将以上生物反馈监测数据结果记录到训练报告中。</p> <p>2、系统要求具有心理干预脱敏训练功能，须支持训练端、管理端双显示屏输出，咨询师通过控制界面来对训练项目的难度进行实时控制，通过屏幕可实时监测训练者的训练场景和训练状态，训练者通过佩戴 VR 头显来参与心理干预训练。</p> <p>3、系统须提供特定恐惧训练，要求至少包含蜘蛛、蟑螂、蚂蚁、蝎子、狗、蛇等 6 种特定物种。咨询师可对训练级别进行控制，如设置动物外形、出现数量、出现位置等。</p> <p>4、系统须提供幽闭恐惧训练，要求至少包含电梯、地铁等训练场景，咨询师可对电梯到达楼层、电梯运行状态等进行级别控制。可对地铁到达站台、地铁状态等进行级别控制。</p> <p>5、系统须提供高空恐惧训练，要求具有高空训练、玻璃栈道等训练项目，咨询师可对高空任务的楼层高度、踏板类型、任务类型等进行级别控制。可对玻璃栈道的玻璃透明度、鸟类干扰、光线明暗以及风声等进行级别控制。</p>
--	--	--	---

				<p>6、系统须提供社交恐惧训练，要求具有考试、面试、演讲等训练场景，咨询师可对考试场景进行级别控制，可控制考试环节、交互类型等。可对面试场景的面试官数量、干扰事件（看手机、鼓掌、否定等）进行级别控制。可对演讲环境的观众数量、干扰事件（看手机、鼓掌、否定等）进行级别控制。</p> <p>7、系统须具有放松训练功能，要求至少提供戈壁、海岛、森林、雪原等四种训练场景。咨询师可通过控制端对放松场景进行白天/黑夜、音乐播放/静音以及环境火堆的燃烧和熄灭等进行控制。系统提供多种分类的背景音乐、训练指导语以及白噪音等音乐素材，咨询师通过训练场景和音乐素材的搭配控制，为训练者组合成多种个性化的训练方案。</p> <p>8、系统具有详细的训练报告功能，可将训练者的训练结果、生物反馈监测数据生成图文并茂的训练报告，训练报告支持导出文档格式，可进行保存打印。</p> <p>9、系统组成：VR 心理脱敏训练系统 1 套（预置安装）、VR 头显 1 套（含控制手柄 2 个、定位器 2 个），主控机 1 台、控制台 1 套。</p>
28	智能心理服务机器人系统	1	台	<p>心理服务机器人是集语音识别技术和智能运动技术于一身的高科技产品，仿人型设计，表情亲切可爱，能为来访者提供自动语音对话、心理测评、心理自助、心理放松、迎宾介绍等功能服务，提升咨询接待工作效率，给来访者带来真切之感。</p>

			<p>1、系统须具有语音操控功能，可通过语音交互唤醒机器人，通过语音识别交互来对功能按钮进行操控，系统按照语音识别结果自动进入相对应的系统功能。</p> <p>2、具有心理测评功能，要求内置 90 项症状清单、Texas 社交行为调查量表、UCLA 孤独量表、贝克焦虑量表(BAI)、个性成熟度测试、工作压力自测问卷、简易应对方式量表、焦虑自评量表(SAS)、抑郁自评量表(SDS)、心理健康自测量表、性格倾向测试、阿森斯失眠量表(AIS)、人际关系综合诊断量表、大学生心理健康调查表(UPI)、MBTI 人格量表等至少 15 个专业心理测评量表，可全面评估情绪、压力、人际等心理健康状况，测评结束后立即生成详细的测评分析报告。</p> <p>3、具有音乐放松功能，系统内置专业的心灵放松音乐，可有效消除紧张、焦虑情绪，放松心灵。</p> <p>4、具有心理视频功能，内置心理科普、放松减压、放松场景等多种心理视频资源，可帮助来访者学习放松减压方法和心理学知识。</p> <p>5、具有心理科普功能，提供多主题栏目和文章知识信息，来访者学习心理科普知识，获得心灵成长。</p> <p>6、具有减压游戏功能，提供如猜拳、汉诺塔、记忆矩阵、记忆连连看、扫雷、数独、水杯猜球、图形推理、小鱼喂食、抓捕小羊等至少 10 款减压游戏，使来访者在寓教于乐中获得训练和成长。</p> <p>7、系统具有 AI 咨询师功能，采用智能语音识别</p>
--	--	--	--

			<p>技术，内置常见心理问题知识库资源，来访者可通过语音方式发起语音咨询互动，系统可对来访者语音予以智能识别，并予以语音回复。</p> <p>8、具有心灵涂鸦功能，提供涂鸦画板，可调整画笔、橡皮的笔触大小，提供彩状花纹、动物、花、树、表情、天气、符号等多个图形分类，支持自定义图形颜色。具有泼墨功能，至少提供 32 种泼墨形状，且支持自定义泼墨颜色。要求支持图形的擦除和拖动等操作。</p> <p>9、产品组成：智能心理服务机器人系统 1 套（预置安装），心理机器人 1 台（含充电桩 1 套），          电池：锂电池 容量：20Ah/300W，正常运行时间：约 10 小时，待机超过 24 小时，传感器：头：Mic x 7、RGB 相机 x 2、3D 传感器 x 1、触控传感器 x 7，身体：陀螺仪传感器 x 1、人体感应传感器 x 2、红外避障传感器 x 3、红外接收传感器 x 6、触控传感器 x 4、电子罗盘传感器 x1，手：红外避障传感器 x 4、触控传感器 x 2，腿：红外避障传感器 x 10、全向轮 x 3，活动部件：头：2 个自由度，水平 180 度、上下 37 度，手：1x2(L/R) 个自由度，270 度前后摆动，腿：3 个自由度，视频：800 万像素高清摄像头，100 万像素高清彩色摄像机/140 度非球面广角，显示：10.1 英寸 1080P 高清电容式十点触摸显示，声音：2 个高音喇叭、1 个低音喇叭，WIFI 联网：IEEE 802.11 a/b/g/n(2.4GHz/5GHz)，无线网络：蓝牙 4.0、ZigBee、耳朵 2 圈、手部 2 个、底盘 1 圈，运动</p>
--	--	--	---

				速度：最大 0.8m/s，攀登高度：最高 1.5cm。
29	生涯探索评估卡	30	套	<p>1、用于学生或咨询来访者进行职业生涯及心理个性特质探索的教具产品，通过“寓教于乐”的游戏互动方式进行个体及团体活动，探索心理特质，体验“人职匹配”、了解多元能力维度，提升全面发展、“扬长试短”的动机和自信心，提高生涯成熟度。</p> <p>2、须包含兴趣、能力、价值观三项生涯探索卡，兴趣卡不少于 60 张，能力卡不少于 77 张，价值观卡不少于 44 张，采用油卡纸精致印刷，附详细使用手册。</p> <p>3、产品组成：兴趣卡 1 套、能力卡 1 套、价值观卡 1 套、兴趣棋 1 套、兴趣雷达图 1 张；使用手册 1 本。</p>
30	心理挂图	20	幅	<p>主要用于布置于沙盘活动室、团体辅导室、个体咨询室、职业体验室、潜能开发区、生涯文化长廊等相关活动区域，用于生涯、心理、职业、文化等方面的宣传，以及配合活动场景的装饰，学生能够通过挂图了解相关知识。</p> <p>心理类挂图，规格：63cm*53cm。</p>
31	身心互动投影	1	套	<p>装置生涯文化长廊地面的互动投影设备。</p> <p>1、采用计算机视觉显示技术，通过捕捉设备对参与者的动作进行捕捉拍摄，采集后由软件系统分析，实现身体动作与影像区内的图像及虚拟场景进行交互、产生互动效果变幻的效果。</p> <p>2、支持单人和多人互动，实时捕捉无延时，训练者在互动中放松心情，宣泄负面情绪，充分感知</p>

			<p>和体验自然与人和谐统一，达到身心协调，起到放松训练效果。</p> <p>3、具有新颖丰富的互动内容、多种互动效果，系统稳定，易维护和调试。</p> <p>4、能在地面实现 8-10 米互动图像。</p> <p>5、产品组成：</p> <p>(1)主控电脑 1 台，I5-8400，8G 内存， 1TB 硬盘，2G 独显。</p> <p>(2) ≥19 寸显示器 1 台：分辨率 ≥1920*1080，VGA 输入，低蓝光支持 5-22 度调整。</p> <p>(3)主控台车 1 个：75*50*50cm，pvc 材质，万向滚轮。</p> <p>(4)投影机 4 台：3200 流明。</p>
--	--	--	---

## 商务要求

(一) 交货期：签订合同后，60 日历天内完成供货、安装、调试并交付采购人使用。

(二) 交货地点：贵阳学院。

(三) 验收标准、规范及方式

1. 验收标准：按照招标文件及技术参数具体要求及相关法律法规。

2. 验收规范：按照招标文件及技术参数具体要求及相关法律法规。

3. 验收方式：采购人组织相关专家或单位现场验收。

(四) 售后服务：故障响应时间：2 小时内。

(五) 质保期：2 年，质保期内系统免费升级和维护。

(六) 付款方式：合同签订后，货物送达采购人指定地点支付合同金额的 50%，采购人验收合格后，支付合同总金额的 50%。

(七) 履约保证金：供应商签订合同前支付合同价款的 5%作为履约保证金，项目验收合格后无质量问题，一次性无息全额退还履约保证金。

(八) 投标有效期：60 日历天。

(九) 其他：1、供应商提供所有软件均为正版，使用中如有版权纠纷，由供应商负责，造成采购人损失的由供应商承担。

## 评标办法

本项目采用综合评分法进行评审。

综合评分法，是指投标文件满足采购文件全部实质性要求，且按照评审因素的量化指标评审得分最高的投标人为中标候选人的评标方法。采用综合评分法的，评标结果按评审后得分由高到低顺序排列。得分相同的，按投标报价由低到高顺序排列。得分且投标报价相同的并列。投标文件满足采购文件全部实质性要求，且按照评审因素的量化指标评审得分最高的投标人为排名第一的中标候选人。

**备注：最终以发布的采购文件为准。**